キャラクター名

Timer（タイマ）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	7
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
母の手	
人形遊び（最果β）	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		随行		ラピッド			
サブクラス		魂の抱擁		アクション	2	0-2	
メインクラス		屍人の流儀		ジャッジ		0-1	
メインクラス		平気		オート			
頭		カンフー		オート			+1
胴		つぎはぎ		オート			BP終了時このパーツと基本パーツ一つ回復
頭		けもみみ		オート			+1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾１＋切断
頭		たからもの		オート			人の部品（お母さんの髪の毛）
		若乳白刃取り		ダメージ	1	自身	自身がレンジ0の攻撃を受けたときのみ発動可能　防御2+転倒　追加コストとしてカップ数を１つ下げる