

キャラクター名 ギルガメッシュ(ライダー)	プレイヤー名
--------------------------	--------

シンドローム	モルフェウス エンジェルハイド		ワークス	バビロニアの英雄王	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	71
肉体	1		0	17		18	行動値	55
感覚	5		0	15		20	(非装備時)	55
精神	1		0	14		15	戦闘移動	60
社会	1		0	99		100	全力移動	120

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
Dロイス: 光使い	P	N			
Dロイス: 光使い	P	N			
Dロイス: 光使い	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	200	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 砂を操り、味方を支援するエフェクト。対象が判定を行なう直前に使用する。その判定のダイスを+Lv個する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
砂の祝福	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 砂でより速くを飛ばすエフェクト。あなたが《砂の結界》を使用する直前に宣言する。そのカバーリングはあなたから[Lv×10]離れたキャラクターに行なえる。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
砂の盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃に対応して自動で砂が集まり、盾を作り出すエフェクト。あなたがガードを行なう際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+[Lv×2]する。								
ヴィークルモーフィング	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 物質を変換して、乗り物を製作するエフェクト。使用時に、ヴィークルモーフィング専用アイテム (P199) から一つ選択する。あなたは選択したヴィークルを取得し、使用できる。即座に搭乘状態となってもよい。このエフェクトで取得したヴィークルはシーンの終了時に失われる。								
カスタマイズ	3	2	Xジェネ	武器	-	対決	-	
効果: 武器を最も攻撃に適した形に変えるエフェクト。あなたの手に馴染むように武器が変形する。それは世界でひとつだけのあなたの専用の武器だ。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。								
オプティカルレンズ	3	3	Xジェネ	至近	自身	自動	-	
効果: 屈折率を操ることで、光を一点に集中させ、威力を増加させるエフェクト。そのメインプロセスの間、あなたが行う、エンジェルハイドのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+5する。ただし、その攻撃の対象は単体でなければならない。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
マシンモーフィング	5	3	Xジェネ	至近	自身	効果	-	
効果: アイテムを製作するエフェクト。このエフェクトを使用することで購入判定が行なえる。また、このエフェクトを組み合わせた購入判定の達成値を+[Lv×2]する。このエフェクトは他のエフェクトと組み合わせ使用できない。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
サイコメトリー	3	2	Xジェネ	-	-	-	-	
効果: 物品から情報を引き出すエフェクト。壁や床などから、その場所で起きたことも引き出すことができる。すべての(情報:)判定と組み合わせることができる。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+ [Lv+2] 個する。								
ライトウェイトモード	5	2	Xジェネ	武器	-	対決	-	
効果: 武器の重量を軽くして、性能を向上するエフェクト。あなたの手の中で、その武器は小枝のごとく軽やかに舞う。このエフェクトを組み合わせた攻撃に対するリアクションの判定のダイスは-Lv個させる。								
巨匠の記憶	1	2	Xジェネ	-	-	-	-	
効果: 物品に宿る記憶を読み取り、過去の巨匠の魂を受け継いで偉大な芸術を書き出すエフェクト。このエフェクトは[芸術][知識][情報][運転]と組み合わせることができる。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。								
レインフォース	5	2	Xジェネ	-	-	対決	-	
効果: 物質の強度を上げることによって、その攻撃力を向上するエフェクト。あなたの操る武器は、ダイヤモンド以上の硬度を誇る。その手にかければ、たとえ古びた剣でも名剣と変わるだろう。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+ [Lv×2] する。								
ピンポイントレーザー	5	2	Xジェネ	-	-	対決	-	
効果: 装甲の隙間を見抜き、撃ち抜くエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。ただし、その攻撃の攻撃力を-[5-Lv] (最大0) すること。								
リフレクトレーザー	5	2	Xジェネ	-	-	対決	-	
効果: 障害物に光や銃弾を反射させて、胸を貫くエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃に対するリアクションのダイスを-LV個する。								

サーヴァント解説

通常攻撃手段

宝具射出(弱) 単体 攻撃力+20 15dx+20@5
 宝具射出(強) 単体 攻撃力+35 20dx+25@5
 ヴィマーナ(突撃) 単体 攻撃力+40 25dx+15@4
 ヴィマーナ(爆撃) シーン 攻撃力+35 20dx+20@4
 ヴィマーナ(回避) 35dx+25@7
 弾幕ガード 単体 対象が受けるダメージを-30する。
 弾幕ガード 3体 対象が受けるダメージを-15する。
 回避 20dx+20@7

固有スキル

- ・神性[B]
効果: シナリオ中2回まで可能。
自身に対するアクションのダイスを-5する。
コスト: マスターの侵食率を5点上昇。
- ・バビロンの蔵[EX]
効果: シナリオ中3回まで可能。
自身の攻撃力+20する。
コスト: マスターの侵食率を7点上昇。
- ・カリスマ[A+]
効果: シナリオ中5回まで可能。

