

キャラクター名
碓 凧斗(いかり なぎと)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	FHエージェントC	カヴァー	-
オプション	オルクス	年齢	23	性別	男性
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	35 %
出自	天涯孤独	経験	絶望	邂逅	欲望【理想の実現】

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1		0			1	行動値	11
感覚	1		0			1	(非装備時)	11
精神	5	1	3			9	戦闘移動	16
社会	1		0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	4	
運転:			芸術:			知識:心理学	2		情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【武器】 FHG-666	射撃	10r	-	6		《FH限定》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
【エンブレム防具】 ミラージュコト	0	6	0	0	移動行った時『ラウンド間:ドッジ達成値+[5]』

所持品	
【一般】 レインボウアピリティ:精神	
【ユニーク】 Rオーヴァドライブ	
【ユニーク】 ミーミルの覚書	
【ユニーク】 デモンズシード:ブラックマーケット	
【ユニーク】 サイドリール	
【ユニーク】 カテゴリ:ベテラン	
【エンブレム】 フローズソリリー	
【エンブレム】 ラットフィンク	

合計装甲: 6 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
【Dロイス】 不死者(アンデッド)P		N		
【理解者(GL)】 とある昔なじみP	執着	N 偏愛		
【敵(OR)】 絶望的な人物P	執着	N 敵愾心		
【シナリオロイス】	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: +5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
デモンズシード:ブラックマーケット	3	+2+2	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 侵蝕率Lv補正無効:常備ポイント+[Lv*10]								
原初の青:螺旋撃	1	3+1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン[Lv]:メインプロセス間:メジャーに対する対象『リアクションクリティカル値+[1]』								
コントロールソート:射撃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 変更『判定<精神>』								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 判定クリティカル値-[Lv:下限値7]								
原初の赤:雷の残滓	4	2+1	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 命中時に対象『BS[邪毒Lv]』、射撃攻撃								
天性のひらめき	1	4	メジャー	-	-	-	-	
効果: 非戦闘限定:あらゆる判定クリティカル値-[Lv:下限値7]								
生き字引	3	1	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: 変更『情報判定<意志>』、判定ダイス+[Lv]								
知識の泉	4	1	メジャー	-	-	-	-	
効果: 非戦闘限定:判定ダイス+[Lv+1]								
幸運の守護	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: 変更『ドッジ判定<RC>』								
リフレックス:オルクス	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: 判定クリティカル値-[Lv:下限値7]								
原初の緑:血霧の盾	2	1+1	リアクション	-	-	対決	-	
効果: シナリオ[Lv]:HP[5]消費:判定クリティカル値-[Lv:下限値6]								
カウンター	2	4	リアクション	武器	単体	対決	80%	
効果:未行動時で『対象[単体]』攻撃に対して限定:シナリオ[Lv]:エフェクト《メジャー系》組合可能な攻撃判定行い対決勝者のみ命中:使用後は自身『行動済』								
支援射撃	4	2	オート	効果参照(武器)	単体	自動	-	
効果: 武器《技能[射撃]》装備時限定:ラウンド[1]:貴方以外対象判定直前使用で対象『判定ダイス+[Lv]』								

・能力
ノイマン(情報処理力)とウロボロス(適応力)とオルクス(空間操作)の能力をもっている。
人工的な幸運を引き起こす

