キャラクター名
紅梅

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	親友
出自（効果）	英雄			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	16	9	8	12	19	9
ボーナス	3	5	3	2	4	6	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	5	2	5	7	4

HP	61
MP	61
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	7	10	8
スキル			1	1					
その他									
総計(右)			8	9	6	13	7	12	8 m
総計(左)			8	1					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	9	所持金：	100
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ダークステップ	3	4	メジャー					
効果： 回避達成値に＋SL×２								
ドッジムーヴ	4	2	リアクション					
効果： 回避＋(SL+2)								
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果： 回避＋１D								
ダンシングヒーロー	1		判定直前					
効果： 判定＋1D								
パフォーマンス	1		ムーヴ					
効果： 敏捷×100G　プリプレイ								
キャリバー	1		パッシヴ					
効果： キャリバー装備								
アームズマスタリー:魔導銃	1		パッシヴ					
効果： キャリバー命中＋１D								
クイックドロウ	1	2	マイナー					
効果： キャリバー命中＋１D								
クイックステップ	1	5	セットアップ					
効果： セットアップにダンススキル使用								
ギフト	1		判定の直前					
効果： 判定＋2D　シナリオ1回								
ハートビート	1		パッシヴ					
効果：								
オピニオン	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								

キャラクター名
紅梅

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファインドトラップ	1							
効果：								
リムーヴトラップ	1							
効果：								
トレーニング:精神	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								