

キャラクター名
向井 鏡花

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	FHIエージェントB	カヴァー	中学生
	ノイマン					
オプション			年齢	15	性別	女
覚醒	探求	衝動	憎悪	初期侵食率	36	%
出自	父親不在	経験	伝説	邂逅	保持	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0		0	1		1	行動値	18
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	18
精神	6		0	2		8	戦闘移動	23
社会	2		0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	9	
運転:			芸術:			知識:	5		情報:	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
STALKER	射撃	11r+6		4+6+5		精神強化数*2+最強の一振り
同上	射撃	11r+6		15		
同上	射撃	11r+6		15		
同上	射撃	11r+6		15		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
AIDA: 精神/社会	
メモリー: 父親直伝	
思い出の一品	
要人への貸し	
ウェポンケース	
メモリー: 月詠獲得	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 装着者	P	N		
Dロイス: 超血統	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 22 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ノイマン	3	2	MJ			-		
効果: C値-3								
コントロールソート	1	2	MJ		武器	対決		
効果: 射撃を精神で判定								
マルチウェポン	7	3	MJ		武器	対決		
効果: 2つの武器を合計する								
ヴァリアブルウェポン	6	3	MJ		武器	対決		
効果: Lvの武器をマルポンに加える								
ブラックマーケット	4	-	常時			-		
効果: 常備点+40								
勝利の女神	7	4	AUTO		単体	自動	100↑	
効果: 判定達成値+21 R一回								
灰色の脳細胞	1	-	常時		自身	自動		
効果: 行動値+精神								
神機妙算	1	3	MJ		範囲()	対決	80↑	
効果: シーンLv回								
ラストアクション	1	5	AUTO	至近	単体	自動	100↑	
効果: 戦闘不能になった瞬間メインプロセス								
常勝の天才	6	6	SET		シーン()	自動		
効果: シーン1回 攻撃力+24 自身以外								
究極鑑定	1							
プロファイリング	1							
効果:								
効果:								

父から受け継いだノイマンシンドロームが高濃度で覚醒しているオーヴァード
 その父は彼女が幼いころ武器を6本しか持てなかったため(彼女談)戦死した。(母親にはナイフジャグリング世界大会に出場するための飛行機が墜落し死亡したと話している)
 彼女はFHに協力する代わりに、母親の安全とオーヴァード絡みの事件に巻き込まれないよう計らってもらっている。
 彼女の得意武器はFH専用銃器「STALKER」。長年FHとして働いていた為に、家に居ることがほぼ無かった父に少しでも褒めてもらえるようにと、武器の同時使用可能数を少しづつ増やしていったのだった。しかし、父と同じ6本を扱えるようになったときに、父はUGNIにジャームとして敗れ、戦死した。
 父の仇を憎むより先に、父を失った家庭を養うため、FHの中でも極力給料含めた待遇の良い地位を目指そうと、脳手術を志願し、ある任務時に回収したデモンズシーンを隠し持つなど、死を忘れるように強さを求めた結果、父を超える最大9丁の武器を扱えるようになった。
 推定最低出力でもディアボロスを3回以上屠れる火力を持つ彼女に、FHはマスターの称号を授けた。
 「…あの、これ給料上がりませんか？」

コンボ
 1+2+3
 10DX7+5で判定 攻撃力30
 1+2+3+4
 10DX7+5で判定 攻撃力120
 100%
 13DX7+5で判定 攻撃力135