

キャラクター名
FG5

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	10		24	4				
体	13	敏捷度	12			20	3	フェアリーティマー	8		
		筋力	3	8		24	4				
心	9	生命力	6	11		30	5				
		知力	7	6	2	24	4				
		精神力	12			21	3				

戦闘特技		消費	威力	属性
タフネス	2122	p		
魔法誘導	223	p		
マルチアクション	1B39	p		
武器習熟/ソード	221	p		
防具習熟/金属鎧	222	p		
斬り返し	1B36	p		
		p		
		p		
		p		
		p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		消費	威力	属性
攻撃指令				

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	14	13	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				-1
盾				7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター			合計値
				12
				7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13	1	2d+ 15	10	16	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金		760	預金・借金	
		G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	20	60	2d+ 12	7	75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	12			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	45

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗チェック
ベアライダー シャドウ 騎手 4 6 10 10 5 7		○□□□⑤
5 12 7 8		○□□□⑩
F8 E5 R10 頑強~2 斧~2 全力攻撃		○□□□⑮
ハタモト		○□□□⑳
		○□□□㉓
		○□□□㉔
		○□□□㉕