キャラクター名
アリー

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	5	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	370		家族から探されている		
			奇妙な予言をされた事がる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	1		17 + 1	3
		敏捷度	14	1		21	3
体	8	筋力	2	2		12	2
		生命力	6	1		15	2
心	14	知力	4	2		20	3
		精神力	9	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
フェアリーテイマー	5		
スカウト	3		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧					
盾	バックラー		1		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 5	9	6	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 6	1

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ハーフマント	
右手 指輪	
腰 ベルト	
足 ブーツ	
その他 指輪	

装備品	説明
左手	
指輪	知力

その他メモ
探検してたら迷子になった

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アリー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食一週間	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
宝石x8	○□□○□□
宝石ケースx2	○□□○□□
魔晶石x10	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
キノコ	○□□○□□
蛇	○□□○□□
蛙	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
消費	○□□○□□
テント	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□