ーキャラクター名 ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー] プレイヤー名
アニ-	

ポジション	コート	享年	16
メインクラス	インクラス バロック		喪失
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
海岸	
水	

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

メインクラス 結晶化 ダメージ 1 自身 受けたダメージの「切断」「爆破」「移動」無効化、何度でも使用 所御+1 メインクラス 再生 ダメージ 1 自身 防御+1 サブクラス 庇う ダメージ 0 0~1 ダメージを庇う何度でも使用 可 最大行動値+1 頭 カンフー オート 最大行動値+2 頭 めだま オート 最大行動値+1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うじむし オート ターン終了時このパーツを修復して良い 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 本 オート たからもの 腕 本 オート たからもの 腕 ダメージ 1 防御+2	マニューバ							
メインクラス 結晶化 ダメージ 1 自身 受けたダメージの「切断」「爆破」移動無効化、何度でも使用 メインクラス 再生 ダメージ 0 0~1 ダメージを庇う何度でも使用可 頭 カンフー オート 最大行動値+1 最大行動値+2 頭 めだま オート 最大行動値+2 最大行動値+1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うじむし オート ターン終了時このパーツを修復して良い 腕 うじむし オート クリン終了時このパーツを修復して良い 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 カート 佐窓の場所にダメージを振り分けれるようになる 財務制1 胴 アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート カート 原動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス 再生 ダメージ 1 自身 防御+1 サプクラス 庇う ダメージ 0 0~1 ダメージを庇う何度でも使用可 頭 カンフー オート 最大行動値+1 最大行動値+2 頭 あご オート 最大行動値+2 頭 大行動値+1 頭 あご アクション 2 0 内弾攻撃1 の 内弾攻撃1 の 内弾攻撃1 の 支援1 の ウン終了時このパーツを修復して良い の アクション 2 0 内弾攻撃1 の 支援1 の 東攻撃1 の 支援1 の 東攻撃1 の 東攻撃2 の 東球2 の 東球2	ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	「ラピット」「ダメージ」「ジャッジ」のどれか1つを打ち消す
サブクラス 庇う ダメージ 0 0~1 ダメージを庇う何度でも使用可 最大行動値+1 頭 カンフー オート 最大行動値+1 頭 めだま オート 最大行動値+1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うじむし オート ターン終了時このパーツを修復して良い 肉弾攻撃1 の 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 本 オート 任意の場所にダメージを振り分けれるようになる	メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージの「切断」「爆破」「移動」無効化、何度でも使用可
頭 カンフー オート 最大行動値+1 頭 のうみそ オート 最大行動値+1 頭 めだま オート 最大行動値+1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うじむし オート ターン終了時このパーツを修復して良い 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 本 オート たからもの 胴 ダメージ 1 防御+2 胴 だるま オート 任意の場所にダメージを振り分けれるようになる 胴 アーマースキン ダメージ 0 防御+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御+1
頭 のうみそ オート 最大行動値+2 頭 めだま オート 最大行動値+1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うじむし オート ターン終了時このパーツを修復して良い 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 本 オート たからもの 胴 ダメージ 1 防御+2 胴 だるま オート 任意の場所にダメージを振り分けれるようになる が 1 をあった できることでは、 1 をあった できることでは、 1 をあった できることでは、 2 をあった できることでは、 3 をあった できることでは、 3 をあった できることでは、 3 をあった できることでは、 3 をあった できることできる。	サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	ダメージを庇う何度でも使用可
頭 めだま オート 最大行動値+1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うじむし オート ターン終了時このパーツを修復して良い 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 本 オート たからもの 胴 嫌 ダメージ 1 佐意の場所にダメージを振り分けれるようになる 胴 アーマースキン ダメージ 0 防御+1 間 せばね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 間 はらわた オート オート 財 様動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うじむし オート ターン終了時このパーツを修復して良い アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 本 オート たからもの 防御+2 胴 ゲるま オート 任意の場所にダメージを振り分けれるようになる アーマースキン ダメージ 0 防御+1 胴 サビぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート はらわた オート ほちわた オート ほちね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		のうみそ		オート			最大行動值+2
腕 うじむし オート ターン終了時このパーツを修復して良い 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 本 オート たからもの 防御+2 胴 だるま オート 任意の場所にダメージを振り分けれるようになる 胴 アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート カート 原動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		めだま		オート			最大行動値+1
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 本 オート たからもの 胴 ゲるま オート 任意の場所にダメージを振り分けれるようになる 胴 アーマースキン ダメージ 0 防御+1 間 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 間 はらわた オート カート はらわた 間 はらわた オート カート お動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 本 オート たからもの 腕 ダメージ 1 防御+2 胴 だるま オート 任意の場所にダメージを振り分けれるようになる 胴 プクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート カート 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	腕		うじむし		オート			ターン終了時このパーツを修復して良い
腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 本 オート たからもの 胴 一類メージ 1 1 1 胴 だるま オート 任意の場所にダメージを振り分けれるようになる 胴 アーマースキン ダメージ 0 0 0 胴 世ぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート 1 1 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕 本 オート たからもの 胴 一様 ダメージ 1	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴 鱗 ダメージ 1 防御+2 胴 だるま オート 任意の場所にダメージを振り分けれるようになる 胴 アーマースキン ダメージ 0 防御+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴 だるま オート 任意の場所にダメージを振り分けれるようになる 胴 アーマースキン ダメージ 0 防御+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート 胴 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	腕		本		オート			たからもの
胴 アーマースキン ダメージ 0 防御+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	胴		鱗		ダメージ	1		防御+2
胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	胴		だるま		オート			任意の場所にダメージを振り分けれるようになる
胴 はらわた オート 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	胴		アーマースキン		ダメージ	0		防御+1
胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	胴		はらわた		オート			
脚 ほね アクション 3 自身 移動1	胴		はらわた		オート			
	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1