キャラクター名

アニ-

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
海岸	
水	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	「ラピット」「ダメージ」「ジャッジ」のどれか1つを打ち消す
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージの「切断」「爆破」「移動」無効化、何度でも使用可
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御+1
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	ダメージを庇う何度でも使用可
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うじむし		オート			ターン終了時このパーツを修復して良い
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		本		オート			たからもの
胴		鱗		ダメージ	1		防御+2
胴		だるま		オート			任意の場所にダメージを振り分けれるようになる
胴		アーマースキン		ダメージ	0		防御+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1