

キャラクター名
グランツ=モーデン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	近所では一番の物知りだった		
経験点	330		育ての親に拾われた 命を助けられたことがある		

技	7	器用度	10	成長	1	他修正	能力値	18	ボーナス	3
		敏捷度	10	2		19	3			
	9	筋力	11			20	3			
		生命力	10			19	3			
心	10	知力	8			18	3			
		精神力	10			20	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	修正	備考
全力攻撃	225	p		p
ブロッキング	222	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
日本語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 13 /合計 13	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツェーハンドソード	2H	20		2d+ 7	10	7	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセットx3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2196 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 7	5	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 4	2d+ 7	2d+ 7	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙ □□□□㉜
-------	--