キャラクター名

アドニス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
廃棄	
ケーキ	
大切な人	
友人	
事件	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネロリ	執着	3	①②③④⑤	
レーア	恋心	1	①②③④⑤	
カルロ	対抗	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ取得
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭				オート			花の髪飾り
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の白兵･肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵･肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	行動値1
腕				オート			花瓶
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、移動妨害無効
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1