

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ				
オプション		年齢	15	性別	女
覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	33 %
出自	兎 ダン	経験	上司	邂逅	フィン・ブースロイド

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	20
感覚	6	1	1	1		9	(非装備時)	20
精神	2	0	0			2	戦闘移動	25
社会	0	0	1			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
殲滅の天光	RC	9r+1	7	26+2d10		浸食率12。1+2+3+4+5+7のコンボ。
		0				浸食率16
		0				
殲滅の天光	100↑ RC	12r+1	7	41		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
兎 ダン	SOイスP	慈愛	N	劣等感	
元支部長	P	誠意	N	隔意	
厚木	P		N		
Dロイス: 対抗種	P		N		
ギャラルホルン	P		N		
	P		N		
	P		N		
最大財産P:	1	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・エンジェルハイロウ	3	2					—	
効果: C値-Lv(下限7)								
光の手	★	2	Xジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: 【感覚】で判定できる								
光の弓	4	1	Xジャー	視界	-	対決	—	
効果: 【攻撃力+「Lv+2」】の射撃攻撃。同エンゲージ内のキャラ対象不可								
破壊の光	3	2	Xジャー	視界	範囲	対決	—	
効果: 攻撃力+【Lv+2】。射撃攻撃。同エンゲージのキャラ選択不可。1シーンLv回								
滅びの光	3	3	Xジャー/リアクション	-	-	対決	—	
効果: このエフェクト組み合わせた攻撃の攻撃力+【Lv×3】する。ただし【対象:単体】の場合、この効果は適用しない								
マスヴィジョン	3	4	Xジャー	-	-	対決	100	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+【Lv×5】。1シナリオ3回								
主の右腕	3	2	Xジャー	-	-	対決	—	
効果: このエフェクトに組み合わせた攻撃を、攻撃力+(Lv×2)								
ミスディレクション	2	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の行う「対象:範囲」または「範囲(選択)」を判定する直前に使用。【対象:単体】に変化させる。1シナリオLv回								
ミラーコート	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	—	
効果: このシーンの間ドッジのダイスを+【Lv+2】個								
御使いの声	3	2	リアクション	至近	自身	対決	—	
効果: このエフェクトを組み合わせたドッジのダイス+Lv個								
光速の剣	3	1	Xジャー	-	-	対決	-	
効果: ガード無効。カヴァーリングはガードしたものとして使えない								
光の守護	★	4D10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: 自身のHPダメージを適応する寸前に使用可能。そのHPダメージを0にする。重圧を受けていても使用可。1シナリオ1回								
天使の外套	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								

ツンデレ。無茶をしすぎて毎回死にかける。自分のコードネームが嫌い。プライドが高く、完璧であることに誇りをもっているようだが、どうにも詰めが甘い上に押しに弱い。何を考えているかわからない人間が苦手である。新桜ノ宮支部長と同僚の花京院忍には心を開いており比較的温厚。薬とプロテインにトラウマがある。小さなもの、かわいいもの、もふもふしたものや生き物が好き。双子の弟がいるため、自分より小さな相手には甘い。

【1】社長のことは少しだけ認めたようだが、態度事態は相変わらずつつけんどんで取りつく島はない。和音とは完全に喧嘩仲間と化しており日々追いかけて回しているが、シオン(猫)には手を出さないあたりネコサマ。最近忍の体調をきにしておやつをローカロリーにしている。

【2】仲間との接触で本人に自覚はないものの、他人を頼る、大切なものを作るといった良い影響を受けていたようだ。が、和音、シオン、忍を失ったことで以前よりも一段と生死観が頑となった。任務での【死に急ぎ】戦法がより顕著になっている。

