キャラクター名

カナデ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	2	2
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
最終戦争(00)	どういう立場にいたのだろうか？あなたは人類の最後についての傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。
一人ぼっち(53)	ずっと寂しくて、一人ぼっちで、友達がほしかった。この世界は嫌なことでいっぱいだったけど、信じられる友達は一緒にいる。そのことはきっと、あの頃より素敵なこと。
旅（□）	あなたは旅をしていた。例の旅だったかもとなっては思い出せない。だけどその経験はあなたにとってとってもかけがえのないものだったと思う。そして今は仲間たちとずっと旅をしている。
大切な人(□)	あなたには大切な、大切な人がいた。
慈悲のこころ(□)	人の先行を否定の、どんな人にも共感するを持った少女。誰も裏切らず、すべてを受け入れ、その味のみを知った、そして善かいなことに気付いた、誰にでも理由がある、そのんにとって納得のいく理由が……、だから私は誰も責めない。
懐かしのスープ(-)	これはどこかで飲んだスープ。それはもう飲むことが叶わないスープ。どんなに懐かしんでもそれはもう味わうことができない。もし味わってもただ帰らない過去に悲しくなるだけ。
絶望の一日(-)	[illegible]

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エリー	保護	3	①②③④⑤	
エリザベス	恋心	0	①②③④⑤	
アモーラ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		感情欠如(修羅)		ジャッジ	効果参照	自身	自身の任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
ポジション		防衛本能(衝動)		ジャッジ	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバ宣言時、過酷のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてよい。
メインクラス		跳弾(魔弾)		オート	なし	自身	射撃攻撃の最大射程+1
サブクラス		運命錯誤(銃神)		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定+1
サブクラス		作詞作曲(子守唄)		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定-1、コスト-1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		知覚加速装置(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		近寄りがたい気配(発勁)		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		高性能義眼(スコープ)		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃、砲撃攻撃のみ可。
頭		超能力的直感(けもみみ)		オート			1、行動判定で破損しない
頭		ネックレス(つめたいひかり)		アクション	1	自身	ターン終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃に-1の修正を受ける（この修正は累積しない。）
頭		エメラルドのネックレス		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5+攻撃判定+1+特殊弾(散弾(全体攻撃)、貫通弾(切断)、榴弾(爆発))
腕		奏でるテルミン(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。破壊されたとき追加で基本パーツ損傷。
腕		本		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			