キャラクター名: ミツ・レイ・ジー

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	B5-6　絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	690		A2-3　育ての親に拾われた		
			D5-5　決して叶わない願いがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	1		18	3
		敏捷度	6	2		20	3
体	2	筋力	6	8	2	18	3
		生命力	16	3		21	3
心	11	知力	4	4	2	21	3
		精神力	15	6		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
プリースト	7		
エンハンサー	2		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	銀鱗の煌盾		10	0	3
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	12	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライロックエッジ 《魔力撃》宣言時、魔力+2	1H	5	2	2d+ 14	10	14	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石3点x4	○□□○□□
魔晶石5点x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 80 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 12	12

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
魔力撃	IB39 p		p
かばう	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
ライロック魔刃術	50
ライロックエッジ	100
魔光壁	20
呪陰刃	20
ルキスラ銀鱗隊護衛術	70
銀鱗の煌盾	50
銀鱗の誓い	20
銀鱗の矜持	30
銀鱗の魂	30
ブラックベルト（専用化）	50
個人称号《小さな堅盾》	15
名誉点 所持 95 /合計	550

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　渦巻き鉱のお守り	近接攻撃に1点の呪いダメージ
背中	
右手　怪力の腕輪	筋力+2
腰　ブラックベルト	防護点+1、HP+2
足　軽業のブーツ	転倒しない
その他　聖印	ル＝ロウド

装備品	説明
左手　叡智の腕輪	知力+2

その他メモ

本来自由気ままであるはずのグラスランナーではあるが、彼はその中においては比較的一所に留まっており、一般社会的な常識も他のグラスランナーと比較すればある方である。

彼は、産まれてすぐに親がふらふらと居なくなり、そのままでは死ぬところを冒険者に拾われて育てられた。
育ての親の教育の甲斐か、グラスランナーの本能をかなりの部分抑えることに成功している。
彼は自分を育ててくれた育ての親に対して恋心を抱いているがそれを心に秘めている。

元々はフェイダン等で活動していたが、産みの親を見つけるために微かな情報を頼りにザルツ地方までやってきて冒険者を続けている。

彼は防護点12+ビートルスキン2+魔光壁10+ライロックエッジ2で26の防護点を出すことができ、グラスランナーとは一体何だったのかとまで周りに言われる剣狼の大盾亭屈指のメイン盾である。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟