キャラクター名: ルキオス

プレイヤー名:

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	21
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	？？？
出自（効果）	？？？			**目標**	？？？

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	46	25	9	46	9	18
ボーナス	6	15	8	3	15	3	6
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	7	18	8	3	17	3	8

HP	175
MP	181
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	乾坤一擲	40m	-3	21	0	0	0	0	0
左手	ｽﾋﾟｰﾄﾞｼｮｯﾄ・ｽﾄﾛﾝｸﾞﾎﾞｳ適用済。								
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	ストライダークローク				2	9	0	3	2
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目			3					
能力値			18	0	8	0	3	25	12
スキル			10	44					
その他			2					1	
総計(右)			28	68					
総計(左)					10	17	3	29	13 m
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	17			17	+ 3 d
トラップ解除	18			18	+ 4 d
危険感知	17			17	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	ミスリルの矢*5
異次元バッグ	エレメンタルアロー*3
矢筒	
ポーションホルダー	HMPP*5
小道具入れ	
風読みの羽根	
漆黒の星	
ミスリルの矢*5	

現在重量：	13		
最大重量：	31	所持金： 86555	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ディーバ：ヒーロー	★	-	効果	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	ﾀﾞｲｽﾛｰﾙ直前。そのﾀﾞｲｽﾛｰﾙに+3D。ﾌｪｲﾄ-1。							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	自動		
効果：	射撃攻撃を2回行なう。対象は単体※、2回目はダメージに+3Dするが、1回目失敗時は終了。							
ランナップ	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動		
効果：	戦闘移動or離脱(封鎖時は不可)を行なう。							
アデンダム	1	8	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	メインプロセスを行なう。行動済不問。							
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	自身	自動	移動orｼｰﾝ終了	
効果：	射撃攻撃のダメージ+SL*3。							
ガルーダアイ	3	-	ﾎｰｸｱｲ	-	自身	自動	ﾎｰｸｱｲ終了	
効果：	【行動値】+SL*3。							
アキュレイトショット	1	8	効果	-	自身	自動		
効果：	《ホークアイ》をシーン終了に変更。							
クイックアクション	2	8	ムーブ	-	自身	自動	ｼｰﾝSL	
効果：	ﾏｲﾅｰのﾚﾝｼﾞｬｰｽｷﾙを使用。							
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果：	射撃攻撃のダメージ+【感知】。							
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果：	武器攻撃に対するリアクション-1D。							
デュアルアロー	3	同矢弾*2	効果	-	自身	自動	ｼｰﾝSL	
効果：	矢弾アイテム使用時。その効果を2倍にする。							
ペナルティヒット	2	6	判定直前	20m	単体	自動	ｼｰﾝSL	
効果：	判定-1D。							
インターフィアレンス	1	10	判定直後	武器	単体	命中	ｼｰﾝ1	
効果：	攻撃に対して射撃による命中で対抗。成功時、攻撃は失敗する。							
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	スキルを打ち消す。							

初期取得：ワイドアタック・スペシャライズ弓2・AM弓・ホークアイ

Lv13
・???。
・【最大親密度が信頼で解放】
・【最大親密度が好意で解放】
・【最大親密度が深愛又は親愛で解放】

ホークアイ＆ガルーダアイ(射撃攻撃のダメージ+15、行動値+9)
ブルズアイ(射撃攻撃のダメージ+14)
デュアルアロー(ミスリルの矢2本使用で、射撃攻撃のダメージ+14)
弓の効果(射撃攻撃の命中+1D、ダメージ+3D)
5D+26　命中
2D+68　ダメージ
5D+68　ダメージ(WS1回目)
8D+68　ダメージ(WS2回目)
5D+68　ダメージ(WA)

アリエルによるパートナー効果
・器用・感知・幸運の能力基本値+12
・弓の命中判定とダメージ+5

キャラクター名
ルキオス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バーサタイル	1	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	「ｼﾅﾘｵ～回」のスカウトスキル1つの使用回数を回復する。							
リサイクル	1	8	効果	-	自身	自動		
効果：	シーンで使用した矢弾を回収。							
スペシャライズ：弓	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	弓の命中判定とダメージ+SL。							
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	弓のダメージ+5。							
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃のダメージ+SL*5。							
デッドショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃のダメージ+SL*4。							
AM：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	弓の命中判定+1D。							
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃武器の命中判定+1D。							
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【器用】判定+1D。							
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	弓の行動修正が0未満の時、±0に変更。							
ストロングボウ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	弓一つの重量+3、攻撃力+5。							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ感知判定+1Ｄ。							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ解除判定+1Ｄ。							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	危険感知判定+1Ｄ。							
ストライダー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	封鎖エンゲージからの離脱時の【行動値】判定+1Ｄ。							
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	追跡時の【感知】判定+1Ｄ。							
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	隠密に関する【感知】判定+1Ｄ。							
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	嘘を見抜く等の【精神】判定+1Ｄ。							
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	警戒行動が可能。聞き耳で気づかれない。							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備可能重量+5。							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3。							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3。							

キャラクター名：ルキオス

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	敏捷基本値+3。							
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	感知基本値+3。							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大MP+CL。							
ライトニングショット	1	12	メジャー	6Sq	直線(選)	命中	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	射撃攻撃を行なう。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								