

キャラクター名
小賀 優亜(おが ゆうあ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	o-AtiyaNo.2
オプション	パロール	年齢	18歳	性別	男
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	102 %
出自	親の理解	経験	技術畑	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	305
肉体	1	0	3	2		6	行動値	33
感覚	4	1	3	7		15	(非装備時)	33
精神	3	0	0			3	戦闘移動	38
社会	0	0	2			2	全力移動	76

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		R C	1		交渉		
回避	1		知覚	7		意志			調達	7	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ブレイドパレット(ナイフ,鎌)	射撃	15r+5	2	8		1≤ダメージで対象にバッドステータスの放心を与える
異界の鍵穴	白兵	6r-2	無視	5		この武器を使用した攻撃,ガード時にHP-3する(失う)
異界の鍵	白兵	6r-4	無視	SL+7		1≤ダメージで対象にバッドステータスの硬直を与える
un-Lock→強攻撃	射撃	15r+5				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
スニーカーズーツ	16	2	0	0	隠密時の判定ダイスを+1する。
レジェンドアーマー	0	5	0	0	←この効果は[スニーカーズーツ]に付随する。
合計装甲:		7	合計回避:		0

所持品	
???	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D:賢者の石(レネザイドクリスタル)	P 連帯感	N 嫌気		
D:秘密兵器(トイボックス)	P 執着	N 無関心		
D:業師(スペシャリスト)	P	N		
E:ありえざる存在	P	N		
E:衝動侵蝕	P	N		
D:秘密兵器(トイボックス)	P	N		
E:不滅の妄執	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	9	-	常時		○	自動	-	
効果: 最大HP+SL*30								
超人的弱点	5	-	常時		○	自動	-	
効果: 至近から受けた攻撃ダメージ+[SL*2]								
光と闇の眼	★	-	常時		○	自動	(+4)	
効果: 隠密状態のPCをメジャーの対象にできる								
異界の万華鏡	2	-	セット	超越	単体	自動	-	
効果: シーン外の対象に射程:視界が適用される								
灰色の庭	2	2	セット	視界	単体	自動	-	
効果: R~対象の行動値-[SL*3]								
ライトポインター	1	4	セット	視界	単体	自動	-	
効果: R~対象のドッジ判定ダイス-[SL+1]個								
フルディフェンス	4	4	セット		○	自動	-	
効果: R~オートリアの判定ダイス+[SL*2]								
虚無の城壁	1	2	セット		○	自動	-	
効果: R~ガード値+[SL*3]								
ショウタイム	3	4	セット	視界	単体	自動	-	
効果: R~自分を含まない攻撃の判定ダイス-[SL+1]								
螺旋の悪魔	4	3	セット		○	自動	-	
効果: R~ガード以外の組合せた攻撃値+[SL*3]								
自在なる斥力	1	-	イニシア	視界	単体	自動	-	
効果: 対象を[SL*5]m、自分の任意に移動させる。								
盾なる力場	1	5	マイナー		○	自動	-	
効果: 武器欄{異界の鍵穴}を作成し、所持する。								
魔眼槍	1	5	マイナー		○	自動	-	
効果: 武器欄{異界の鍵}を作成し、所持する。								

「目標、補足。.....対象の抹殺、これより開始。」
「.....!」
「.....すまねえ...本当に...」
「組織に、家族を人質に取られてんだ...俺がUGNから消えたのは、そのためだ。」
「今更UGNに寝返ったりなんてしたら、家族の命はねえ。今ここで、お前達を殺さなかったとしても、だ。」
「抹殺を命じられた。組織を嗅ぎ回るUGN、大失態を演じた組織の人間...2人の抹殺を、な。」
「お前達が俺を殺せば、組織はUGNへのこれ以上の干渉を躊躇うだろうし、PC@は俺を上回るとして復帰が認められるだろう。ボスに言われた、『貴様を倒す者がいるならば、私はそいつを次の側近に置く』ってな。」
「俺がお前達を殺せば、自分の家族が救える。そして...俺は、家族の命を何にも代えるつもりはない!」
「こんな戦い、望んでねえのはお互い様だ。でも、しょうがないだろ...こんな事になっちゃったのは...もう、どうしようもねえんだ!!」
「ゆくぞ、友よ...仲間よ...!!俺の家族の為に、ここで死んでもらう!!!」
戦闘後
「...いいいいいん、だよ.....ハハッ、これが、UGNに背いた.....友を裏切った、罰か...。」
強制的にPC2人の意識を黒星粉砕で失わせ&歪んだ囁きで→[N:無関心]、瞬間退場IIIを使用してシーン退場させる。

キャラクター名
小賀 優亞(おが ゆうあ)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Lock-less→回避	白兵	15r+7				
Lock-on→防御&カウンター		0				
KEY-UP→R3 必殺	射撃	15r+5				螺旋の悪魔 賢者の石 ファイナルフラッシュ使用。

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マルチアクション	2	3	マイナー		○	自動	-	
効果： エフェクト外の行動を1つ行う(バステ回復)								
コンセントレイト:パロール	3	2	メジャー	-	-	-	sr	
効果： 判定C-SL(下限値7)								
瞬速の刃	1	3	メジャー	武器	-	対決	□□□□	
効果： 判定ダイス+[SL+1]個								
小さな塵	1	2	メジャー	武器	-	対決	□□	
効果： 攻撃力+[SL*2]								
マルチターゲット	5	2	メジャー	武器	≠単体	対決	□□□□	
効果： 命中判定達成値+[SL*2]								
魔弾の射手	2	4	メジャー	視界	単体	対決	□□	
効果： 白兵武器*2の命中,攻撃力を合計した攻撃(破壊)								
要の陣形□□原初の赤	2	4	メジャー	-	[3体]	-	sr	
効果： 対象を【3体】に変更する								
ファイナルフラッシュ	2	20	メジャー	-	-	対決	120sr	
効果： 対するリアC□1,攻撃力+[SL*5]								
影縛りの魔弾	1	2	メジャー	武器	-	対決	□□	
効果： 命中時、R~対象のガード値-[SL*3]								
リフレクス:エンジェルハイロウ	2	2	リア		○	-	sr	
効果： 判定C-SL(下限値7)								
神の眼	★	1	リア		○	対決	<知覚>	
効果： <知覚>でドッジを行う								
全知の欠片	★	7	リア		○	対決	100sr	
効果： “リアクション不可” “ドッジ不可”効果無視								
グラビティガード	1	3	オート		○	自動	-	
効果： ガード値+[SL]D								
蒼き悪魔□□原初の紫	1	4	オート		○	自動	-	
効果： ガードと同時に、攻撃者に[SL*3]のダメージ								
否定のひと触れ	1	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 対象のカバーリングエフェクトを打ち消す								
レネゲイドディゾルバー	2	6	オート	至近	単体	自動	-	
効果： 対象が「制限:-」オート使用直後、之を打ち消す								
黒星粉碎	1	4D	メジャー	視界	範囲□□	自動	120↑	
効果： 命中判定無し、[SL+5]DのHPダメージ								
強制退場III	1	-	オート	視界	範囲□□	自動	-	
効果： 同意or意識の無い対象をシーン退場させる								
異形の傷跡	★	-	オート		○	自動	-	
効果： I7e外使用で傷跡を見せ、PC①に発見される								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	任意座標	自動	-	
効果： ルーラ。戦闘中,緊迫した場面では使用不可。								
偏差把握	★	-	メジャー	視界	シーン□□	自動	-	
効果： 知る者すべての位置座標を把握する。								
天使の絵の具	★	-	メジャー	視界	シーン□□	自動	-	
効果： 待機中に任意の映像を投影する。								

