

キャラクター名  
PC 4

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー
オプション	ノイマン	年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話		
運転:			芸術:			知識:			情報: 警察		
運転:			芸術:			知識:			情報: 学問		
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲: 0	合計回避: 0																																				
次回の戦闘 戦況 戦況 戦況 戦況 (100, 100, 100, 100) コネ 要人への貸し		<table border="1"> <tr> <th colspan="4">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム消費</th> </tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td></tr> </table>		ロイス				対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費		P	N			P	N			P	N			P	N			P	N			P	N			P	N	
ロイス																																							
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費																																				
	P	N																																					
	P	N																																					
	P	N																																					
	P	N																																					
	P	N																																					
	P	N																																					
	P	N																																					
最大財産P: 10		残り財産P: 0																																					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン コロニー	1	4	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: エフェクト中暴走以外のバステを打ち消す。Lv個分打ち消すと終了。								
戦術	1	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: 対象のメジャーダイスを+Lv。								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: 対象の戦闘移動。自身選択不可。1シナリオLv回。								
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果: この対象を3体に変更。1シナリオLv回。								
導きの華	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 次のメジャーの達成値+Lv×2。								
中和剤	1	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果: 対象の暴走以外のバステを全回復。								
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果: 対象の次のメジャーのクリ値-1(下限値6)ダイス+Lv×2。								
戦乙女の導き	1	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 対象の次のメジャーにダイス+Lv。攻撃の場合攻撃力+5。								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定+Lv。基本侵蝕値+5。								
暗号解読	1							
効果:								
完全演技	1							
効果:								
快樂の香气	1							
効果:								
効果:								

効果:			
-----	--	--	--



