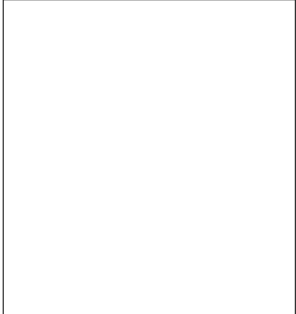


キャラクター名
フラウ

プレイヤー名



ポジション	コート	享年	16
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	罪人
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
うそ (96)	あなたは嘘をついた。どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かをだましたのだ。そして、きつとだまされたまま死んでしまった。相手は今もだまされたままだろうか。もし出会えたら、謝らないと
たからもの (24)	大切な宝物。あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいつか壊れたらどう？ きつと今持っている宝物に違いはない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象のアクションコスト-1
メインクラス		戦乙女		オート		自身	行動値+2
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造3を得る
サブクラス		狂った歯車		オート			うで、あしのコスト-1
				オート			
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	行動値+1
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害2 何度でも使用可
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	互いに対話判定を行う
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	2	0	支援2or妨害2
腕		指輪 (たからもの)		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エネルギーチューブ		オート		自身	行動値+2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1