

キャラクター名 すめすめ inぐらでいえた プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	♂	年齢	4週目
冒険者Lv	12	経歴	5つ以上の世界に行った事がある。		
経験点	6180		妖精と友達だった。 大きな勘違いをしている		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	6		31	5
体	0	敏捷度	10	11		36 + 1	6
		筋力	2	6		8 + 2	1
心	10	生命力	14	7		21	3
		知力	3	5		18	3
		精神力	16	4		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12						
スカウト	9						
レンジャー	1						
セージ	1						
エンハンサー	5						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
牽制攻撃	224p		p
挑発攻撃	225p		p
回避行動	1B29p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
武器習熟S/ソード	1B31p		p
武器の達人	1B31p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	12	17	18	13
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	海蛇ピエロクロス*			2
盾	(マンゴーシュ)			1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	フェンサー			合計値 21
				2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
イグニダイト制エンジェルフェザー 魔法の武器	1H	2	1	2d+ 18	9	16	27															
ギルヴァングラディウス+1 魔法の武器	1H	1	2	2d+ 19	8	17	6															
マンゴーシュ 装備時、回避力+1 必要筋力6 1点超過しているために命中修正-1	1H	5	-1	2d+ 16	9	16	6															
ウォーピック	1H	4	-1	2d+ 16	9	13	15															
魔法の発動体。オーダーメイド加工	2H	1	1	2d+ 18	11	13	11															
ブレードスカート				2d+ 17	9	13	10															
リップパーナイフ×2 投擲時はダメージ-3 (武器習熟分)	1H投	5		2d+ 17	8	16	5															
スリング 射程30m	1H投	2		2d+ 17	10	13	12															

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	44 m	132 m	2d+ 21	2	59
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 15	2d+ 15	2d+ 18	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	セーフティメット	武器攻撃などに物理ダメージを受け、クリティカルや後衛ファンブルを任意で消して貰える
耳	蝙蝠の耳飾り	見えないペナルティを-2に軽減
顔	パワードナイトゴーグル	MP1点消費で1ラウンド暗視を得る。10点のMPが蓄えられている。
首	背水のネックレス	合言葉で3ラウンドの能力上昇。1日1回。使用後1日は能力低下
背中	そよ吹きマント	射撃攻撃に対して回避力+1
右手	俊足の指輪	敏捷+1
腰	ブレードスカート	4以上上回って近接攻撃を回避すると反撃を与える。
足	韋駄天ブーツ	
その他	信念のリング	精神抵抗+1

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	筋力+2
	多機能チキンベルト	主動作で20m跳躍。20点の落下ダメージを受ける。

その他メモ		自動失敗
一般技能		チェック
・精肉業者4		□□□□⑤
・演奏家3		□□□□⑩
・武器職人1		□□□□⑮
・彫刻家1		□□□□⑳
秘伝		□□□□㉑
・誤認の剣 = 対象は乱戦エリア内の味方1人から挑発効果 (《挑発攻撃II》相当) 装備限定: ピエロ防具、対応特技: 《挑発攻撃II》		□□□□㉒
・愚究極剣 = 命中判定+3、ダメージ+6、被物理ダメージ+6 装備限定: 近接格闘武器、対応特技: 《牽制攻撃III》		□□□□㉓
・神眼ガルの見切りIII = 命中判定+3、回避判定を1d+3で行う (回避力にペナルティのある秘伝とみなす)、回避成功時熱狂ゲージ+1 装備限定: 近接攻撃武器、対応特技: 《牽制攻撃III》		□□□□㉔
		□□□□㉕

