

キャラクター名
リゼット

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	享年	15歳
メインクラス	サイケデリック	暗示	希望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
葬儀	誰が死んだのだろう。みんなが悲しんで、打ち泣いて、泣いている人もいる。あなたはどうかだろう。大きくかけられた写真の顔はぼけていて、でも、その葬儀はまっと大切な人のものだ。
宝物	大切な宝物、あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいつか何だったろう？ まっと今持っている【たからもの】に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。
選出	生徒会長の選出は、先代の会長によって行われる。一方その他のメンバーは、現会長によって選ばれる。あなたは、PC1によって、生徒会に選ばれたのだ。
密会	あなたは知っている【PC1】と先代がよく二人で先代室に潜っていたことを。先代室には大型のベッドがあり、よく手入れされていた。何をしていたかは知らないが、知らないことはいくつもあるだろう。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メア	友情	3 ①②③④⑤	
クウ	信頼	3 ①②③④⑤	
はなび	信頼	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0~2	『完全解体』状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する(レギオンは2体減少)
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果	0~3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点を加える。判定の結果は判定値に費せず「失敗」となる
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		たからもの		オート	なし	なし	くすんだ指輪
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なげすてるもの
胴		はらわた		オート	なし	なし	なげすてるもの
胴		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1