

キャラクター名
ベルム・ハル

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	軍師	性別	女	年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	11	器用度	5		3	19	3	プリースト/サカロス	11		
		敏捷度	2		4	17	2	レンジャー	1		
体	10	筋力	12		5	27	4	セージ	9		
		生命力	8		6	24	4	エンハンサー	1		
心	9	知力	17		12	38 + 2	6	アルケミスト	1		
		精神力	8		9	26	4	ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
足さばき	IB29 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	
バルカン語	○	
ライカンスローブ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
レジスタンス	
パクメ	
堅陣の構え	
流麗なる俊陣II：流水	
流麗なる俊陣II：陽炎	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート	27	-2	12
盾	タワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	合計値			-2 17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ -2	17

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	17			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもち+1
耳	軍師徽章	
顔		
首	黄鉄鉱のお守り	1点の呪いダメージ
背中		
右手	知力の腕輪	壊すと13点知力上昇
腰	アルケミーキット	
足		
その他	聖印	サカロス印

装備品		説明
左手	知力の指輪	壊すと13点知力上昇

その他メモ	自動失敗チェック
強大な敵の気配を感じている 人族になることを夢見ている 優しさ目覚めた	□□□□⑤
あほの子神官 とりあえず酒飲んで人と楽しめれば満足	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

