

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男性
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自 (効果)	一般人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	15	14	8	8	9	9
ボーナス	6	5	4	2	2	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	7	6	2	3	3	3

HP	72
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バルチザン	至近	-1	11	0	0	0	-2	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ヒューリンバンダナ				1	3			
胴部	キルビイリ					8			-2
補助	ガントレット					3			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	6	0	3	9	12
スキル			2	4	2	2	1		3
その他				2					
総計(右)			8	17					
総計(左)			9	6	9	22	4	6	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HPポーション*2	
MPポーション*4	
ハイHPポーション*2	
ショートスピア	
毒消し*2	

現在重量: 18
 最大重量: 26
 所持金: 2445
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
	◇							
効果:								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃。対象が2体以上ならダメージ+[SL*2]							
ディフェンダー	4	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	【物理防御力】に+[SL*3]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1	
効果:	対象にカバーを行う。行動済みでも行え、このカバーで行動済みにはならない							
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動	シーンSL	
効果:	《カバーリング》を「射程: 20m」に変更する							
ピアシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動		
効果:	武器攻撃のダメージに+[SL]D							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	シカバ、カバ	
効果:	武器攻撃と同時に使用。「対象: 単体※」に変更し、ダメージに+[CL*10]する							
アームズマスタリー: 槍	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果:	選択した武器を使用した命中判定に+1D							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1D							
シールドパリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:	回避判定+2							
シールドストライク	2	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:	武器攻撃の命中判定に+[SL]、白兵攻撃のダメージに+[SL*2]							
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	物理防御力+[SL*2]、魔法防御力+[SL]							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	リアクションの【精神】判定に+1D							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	トラップ解除判定に+1D							

ワイドアタック
 ダメージ2D+17 (2体以上対象前提)

