

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自 (効果)	魔術師			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	7	12	12	13	9	8
ボーナス	3	2	4	4	4	3	2
クラス修正	1	1	0	1	1	2	0
他修正							
能力値	4	3	4	5	5	5	2

HP	48
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	トゥーハンドアタック			2					
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	4	0	5	9	9
スキル								1	5
その他									
総計(右)			2	14					
総計(左)					4	5	5	10	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ハイMPポーション
バックパック	大きな目
ベルトポーチ	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	

現在重量: 15
 最大重量: 17
 所持金: 1237
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	SL5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エンチャントウェポン:水	★	5	Xジャーアクション	20m	単体	魔術判定	SL1	
効果: 武器攻撃が水属性の魔法ダメージになる。シーン終了まで持続。								
ウォーターマスター	3	-	パッシヴ	-	自身	-	SL5	
効果: 水属性魔法攻撃時[SLx4]								
ソニックブーム:魔術	1	6	Xジャーアクション	効果参照	単体	魔術判定	SL3	
効果: 白兵攻撃、魔術判定、射程:[SLx10]m エンゲージしていない敵にも使用可。クリ時ダイス増加								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	SL5	
効果: レベルごとに刀がもらえる。								
ソニックバースト	1	2	ソニックブーム	-	自身	自動成功	SL3	
効果: ソニブ時ダメ増加+(SL)D								
トゥーハンドアタック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL5、刀装備	
効果: 刀を両手持ち、攻撃力+[SLx2]								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果: 魔術判定+1D								
アームズマスタリー:刀	★	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果: 刀使用時命中判定+1D								
ブーストマジック	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	SL1	
効果: ダメージ増加+【感知】								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	SL3	
効果: 単体魔術判定を[範囲SLx2体]に								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	SL1、シリアバ	
効果: 魔法攻撃と同時に使用、対象は単体に直され、ダメ増加[CLx10]								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	自動生成		
効果: エネミー識別の判定に+1Dする。狩猟の際に出会った、噂で聞いたなど、さまざまなエネミーについて知っていることを表すスキル。								
マジックノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術の事柄の知力判定に+1Dする。								

ギルド名「はどうだん」

