_++====================================		— プレイヤー名
=キャラクター名 		- JU-1 1/-4
グレイフィア	Ш	
	Ш	

メイン	/ クラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポー	トクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号:	クラス				年齢	21
種	族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自(効果)	魔術師	,			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	7	12	12	13	9	8
ボーナス	3	2	4	4	4	3	2
クラス修正	1	1	0	1	1	2	0
他修正							
能力値	4	3	4	5	5	5	2

HP	48
MP	65
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	トゥーハンドアタック			2					
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具	グリモア								
	能力値		3	0	4	0	5	9	9
スキル								1	5
その他									
総計(右)			2	14					
総計(左)					4	5	5	10	14
								m	
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダー	イス	数
トラップ探知	5			5	+	2	d
トラップ解除	3			3	+	2	d
危険感知	5			5	+	2	d
エネミー識別	5			5	+	2	d
アイテム鑑定	5			5	+	2	d
魔術判定	5			5	+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所持品								
冒険者セット	ハイMPポーション							
バックパック	大きな目							
ベルトポーチ								
HPポーション								
HPポーション								
HPポーション								
MPポーション								
MPポーション								
MPポーション								

現在重量: 15

17 1237 所持金: 預金・借金: 最大重量:

所持品							
冒険者セット	ハイMPポーション						
バックパック	大きな目						
ベルトポーチ							
HPポーション							
HPポーション							
HPポーション							
MPポーション							
MPポーション							
MPポーション							
ハイMPポーション							
毒消し							

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	*	-	パッシヴ	-	自身	_		
効果:			狼族、和	多動力+5n	n、行動値	(2+1		
マジシャンズマイト	1	_	パッシヴ	-	自身	自動成功	SL5	
効果:			魔法攻撃の	のダメージ	້(Z+[SLd]]する。		
エンチャントウェポン:水	*	5	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	SL1	
効果:		武器攻擊	が水属性の魔法	 まダメージ	になる。き	シーン終了る	まで持続。	
ウォーターマスター	3	-	パッシヴ	ı	自身	_	SL5	
効果:				性魔法攻	-	-		
ソニックブーム:魔術	1	6	メジャーアクション	効果参照	単体	魔術判定	SL3	
効果: 白兵攻撃	、魔術	衍判定、射	程:[SLx10]m	エンゲー	ジしていれ	ない敵にも	使用可。ク	フリ時ダイス増加
スピリット・オブ・サムライ	1	_	アイテム	-	自身	_	SL5	
効果:			レベノ	レごとに刀	がもらえる	5.		
ソニックバースト	1	2	ソニックブーム	-	自身	自動成功	SL3	
効果:				ブ時ダメ増				
トゥーハンドアタック	1	-	パッシヴ	-	自身	_	SL5、刀装備	
効果:				手持ち、攻	文撃力+[S	Lx2]		
コンセントレイション	*	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果:				魔術判定	≧+1D			
アームズマスタリー:刀	*	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果:			Л	使用時命中	P判定+1D)		
ブーストマジック	*	5	マイナー	-	自身	自動成功	SL1	
効果:				メージ増加	+【感知】			
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	SL3	
効果:			単体魔	術判定を[st				
リゼントメント	*	_	効果参照	-	自身	自動成功	SL1、シナリオ1回	
効果:		魔法攻撃	と同時に使用、	対象は単	体に直され	1、ダメ増加	[CLx10]]
モンスターロア	1	-	パッシヴ	ı	自身	自動生成		
効果:エネミー識別の判定に+1D	する。	狩猟の際の		で聞いたな	ょど、さま	ざまなエネ	ミーについ	いて知っていることを表すスキル。
マジックノウリッジ	1	_	パッシヴ	ı	自身	-		
効果:			魔術の事	柄の知力判	定に+1[する。		

ギルド名「はどうだん」

キャラクター名 <u></u> グレイフィア		⇒ ┌ プレイヤー名 ─────		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グレイフィア				スキル名 インテンション	1	-	タイミング パッシヴ	-	自身	-	バイタリティ併用不可	
				効果:	-			_ CL×分最丿	トMP増加			
	所持	表品			1							
				効果:								
					1							
				効果:	•	•		•				
				効果:	•	•		•				
				効果:								
				効果:	-							
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:						ı		
				効果:			1			1		
				効果:		1		T	1	ı		
				効果:								
				効果:		1				ı		
				効果:		1	1			ı		
				効果:	_					1		
				効果:								