キャラクター名: リコ・ロヴィーノ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	4
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	17
出自	傭兵	**運命**	神秘
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	1	0	6	36 %
敏	16	5	0	21	51 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	43
MP	59
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ソウルシーバー				1	4			
武器2									
防具	戦闘用コート								4
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		23	0	3	39	3	8	21	0
アーツ									
その他									
総計(1)		23 %	0	3 %	40 %	7	8 %	21	4
総計(2)		23 %	0	3 %	39 %	3	8 %	21	4
総計(両)		23 %	0	3 %	40 %	7	8 %	21	4

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
ヴァイタルお菓子			
メンタルドリンク			
{売却}			
オーガナイザー			

所持金：	1550	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
エナジーショット	3/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
スフィア・エレメンタラー	3/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる						
ソウルシーバー	3/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはMPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

両親が傭兵として活動していたが、罠に嵌まって仕事に失敗。
命は助かったものの多額の負債を追うこととなり、一家離散の憂き目に。
借金取りから逃れる生活が続くうちに明るい場所に出られなくなり、暗闇の中でしか安心できない体質になってしまった。
常に仮面とマントを手放さない怪しい男。

1.傭兵
2.神秘
3.破産