

キャラクター名
アストラル

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	8
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	22

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
ふとん	兄と一緒に、あなたがい布団の中であつたと二度寝をしていた。穏やかな幸せの形。だがそれは突如として家に押し入ってきた死者によっていとも簡単に壊られた。残ったものは温もりではなく、悲嘆と涙と。そして、
人形	破壊体として与えられた粗末な部屋の中で、いつだったか無類に壊れた布人形を見た。この人形みたいに壊れまわってしまったほうが、いっそ楽になれたらどうか。
いつもの日常	退屈な授業。変わり映えのない毎日。ただ流れていくいつもの日常。しかしそれは、だからこそ尊く愛おしいものだ。
逃避行	心算ずんば、道いつくからいそう言ってお金を取って来た私。その日のことと併せて、と食卓の横に言った湯気。行きますよ、と手を引く彼女に言ひかたのままに、二人で走り抜けた。その後、なにかに突き飛ばされて……?

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
凌牙	独占	3 ①②③④⑤	にぐさん
ベクター	恋心	3 ①②③④⑤	えぐりさん
ドルバ	憧憬	3 ①②③④⑤	菜々寺さん
遊馬	信頼	2 ①②③④⑤	NPC
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	-	ドール全員望む攻撃マニューバ1つをラピッドで使用できる
メインクラス		銃神		オート	-	自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		子守唄		オート	-	自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		時計仕掛け		オート	-	自身	改造3パーツ取得
サブクラス		癒し		オート	-	-	姉妹からの対話判定+1
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		自我拡張回路		オート	-	自身	行動値+1
頭		Dゲイザー		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃のみ
頭		自我制御回路		オート	-	自身	最大行動値+1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		フェニックスボウ		アクション	2 (1)	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		H. ドラゲーン		アクション	4 (3)	1-3	射撃攻撃5
腕		ヌメロンフォース		オート	-	自身	最大行動値+2、装備箇所がダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
腕		シャイニングドロウ		ラピッド	※	0-2	射撃攻撃4。現在行動値-1、任意の未練に狂気点1点をコストとして払う
腕		写真		オート	-	-	遊馬と撮った写真。損傷時、たからものへの依存+1
腕		金属のカード		オート			
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		黒いシミ		オート	-	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2