キャラクター名: スノウ・ウォーク

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	役に立たない特技がある 本来とは異なる性別として育てられた 一定期間の記憶がない		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	5		23 + 1	4
		敏捷度	10	2		22 + 2	4
体	11	筋力	12	1		24	4
		生命力	4	2		17	2
心	8	知力	10			18	3
		精神力	4	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	7		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
回避行動	IB29 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 9	10	10	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	

その他メモ

生まれてから１６歳になるまでの記憶が無い。
その間に戦い方とスカウト技術を学んでいたが詳細は知らないようだ。
記憶を取り戻す為に旅に出ることを決意する。

記憶が戻るまで男として育てられたらしく、自分のことを「ボク」と呼ぶが女性である。
なので女性らしい振る舞いは苦手らしい。

また、良く冗談を言う傾向があるがその度に周りを凍らせる傾向にある模様。

（ここまで元卓での設定）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
スノウ・ウォーク

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x10	○□□○□□
保存食x10	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x5	○□□○□□
くさびx3	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
ロープ20m	○□□○□□
羊皮紙x5	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
アウェイクンポーションx10	○□□○□□
能力増強の指輪（器用）x2	○□□○□□
能力増強の腕輪（敏捷）x2	○□□○□□
魔香草x40	○□□○□□
救命草x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□