キャラクター名
リーオ・オーリス

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	10
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	17

出自	任意	**運命**	約束	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	8	9	0	17	52 %
知	8	3	2	13	48 %
敏	10	6	1	17	52 %
運	7	0	1	8	43 %

HP	97
MP	96
移動時ウィル	15
戦闘時ウィル	40

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ディシペイト		17						
武器2									
防具	イノセンス								8
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ	ステラマリス								
能力値＋ボーナス		36	4	11	30	0	5	17	0
アーツ	ソード・エンハンス	6							
その他									
総計(1)		42 %	21	11 %	30 %	0	5 %	17	8
総計(2)		42 %	4	11 %	30 %	0	5 %	17	8
総計(両)		42 %	21	11 %	30 %	0	5 %	17	8

所持品			
活動基本装備			
後輩におごった			

所持金： 750	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
アサルト	5/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3xAL]							
カバーリング	2/5	2	インスタント	同列	味方単体	0	
効果： 1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
リーンフォース	4/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
メイキング・ソード	2/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+3 のソードを作り戦闘終了まで装備する							
アルファ・ブレイカー	4/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中判定を行う直前に使用。直後の攻撃のダメージに+[ALx5]。クリーチャーと一般人には効果なし							
エレメンタル・シールド	2/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果： 今行われている攻撃があなたに与えるダメージを-[AL]d6。対象拡大不可。　1ラウンド1回まで							
ソード・エンハンス	3/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： ソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							