キャラクター名: レイ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	[経歴表] (A:3-2) 一定期間の記憶がない		
経験点	212		[経歴表] (B:2-2) 同じ夢を何度も見ている		
			[経歴表] (B:5-6) 絶対に知られたくない秘密がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8		1	18	3
		敏捷度	9			18	3
体	8	筋力	9	1		18	3
		生命力	12			20	3
心	9	知力	8			17	2
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
コンジャラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	バックラー		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウィップ	1H	9	0	2d+ 4	11	5	10										
バトルアックス	1H両	16		2d+ 4	11	4	21										
ネット 5m投擲	1H投	5		2d+ 4		4											

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
1点魔晶石	○□□○□□
保存食(1週間)x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ウィップ	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G　預金・借金 438 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

戦闘特技

武器習熟/絡み	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

気が付くと、なぜか一人廃屋の床で寝ていた。
同時に、自身が記憶とともにもう一つのものを（ほとんど）失っていることに気づく。
目が覚めた後もほとんど記憶を思い出すことはできなかったが、「蛮族」という誰かの声がかすかに聞こえた記憶と、殺せと夢の中で聞こえる声から、自身から記憶を奪ったのは蛮族だと思っており、自分が蛮族を殺す宿命を持っていると信じている。
冒険者になれば多くの蛮族と戦えると考え、冒険者の扉を叩く。

一人称はボク。
性格は割合明るめで話し好きだが、人と話す際に表情をほとんど変えない（表情を作ることはできる）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟