キャラクター名

S

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	RDJマニューバの効果一つ打消す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定に+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃判定-1、射撃コスト-1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みマニューバ一つ再使用可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において出目+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹と互いに対話判定