

キャラクター名 ウォール プレイヤー名 _____

種族	ウィークリング	種族特徴	石化の視線,毒の血液,弱点:水・氷+3		
生まれ	神官	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	13	経歴	守りの剣の影響を受けるとハイになる		
経験点	0		人族の研究対象になっている/いた 人族の捕虜にされている/いた		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	6		20	3	ファイター	7		
	敏捷度	8	5		19	3	プリースト	13			
	8	筋力	10	13	2	33	5	レンジャー	9		
生命力		9	16		33	5	エンハンサー	9			
心	9	知力	13	8		30	5	アルケミスト	4		
		精神力	12	22		43	7				

戦闘特技			
タフネス	2122 p	魔法拡大/数	IB39 p
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
かばう	IB36 p		p
鉄壁	IB30 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
ガーディアン	IB29 p		p
キャパシティ	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
メディテーション	
リカバリエ	
スフィンクスノレッジ	
チックチック	
オウルビジョン	
スケイルレギンス	
パークメイル	

名誉アイテム	点数
名誉人族	250
専用化	50
専用化	50

名誉点 所持 1450 /合計 1800

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	10	10	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	MT加工のミスリルプレート		27	-2	12
盾	MT加工のグレートウォール		33	-1	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	7	19	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
初期資金	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
緑Ax10	○□□○□□
緑Sx5	○□□○□□
緑SS	○□□○□□
魔香水x30	○□□○□□

魔晶石3x50	○□□○□□
トリートポーションx20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	31600 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 7	19	89

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 18	2d+ 21	99

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	18			

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復がクリティカル可に。専用化。
耳 浄化の聖印	専用化。レパタール。
顔 赤の眼鏡	睡眠不可
首 奇跡の首飾り	生死判定振り直し。使い捨て。
背中 サーマルマント	炎、水・氷属性ダメージ-1
右手 怪力の腕輪	筋力+2
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ	自動失敗 チェック
HP:87 MP:97>80	○□□□⑤
城壁の有無→城壁はあり、門が三つ。そこが街への侵入経路。	○□□□⑩
外部からの救援→往復二週間以上。援軍の準備も含めるとそれ以上かかる。	○□□□⑮
蛮族の進行ルート→レンスカで判定。	○□□□⑳
敵の攻城兵器→敵の偵察を行って。	○□□□㉕
自軍の防衛施設→大砲やバリスタが数基あり。	○□□□㉙
	○□□□㉚
	○□□□㉛