

キャラクター名
七夜 緋月(カシヒヅキ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	吸血	初期侵食率	33%
出自	姉妹	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	41
肉体	4	1	3	2		10	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 【肉体】を使用した判定に+[LV+2]。素手以外のアイテム使用不可。								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 素手のデータ変更。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: エンゲージの影響を受けずに戦闘移動を行う。シーンLV回								
鮮血の一撃	3	2	メジャー	-	-	<白兵>	-	
効果: 判定に+[LV+1]。HP2点消費。								
渇きの主	5	4	メジャー	至近	単体	<白兵>	-	
効果: 装甲無視攻撃。命中した場合、HPを[LV×4]回復								
朱色の大斧	3	4	メジャー	武器	単体	<白兵>	-	
効果: 1点でもダメージを与えた場合、シーン中攻撃力を[LV×4]する。								
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV								
始祖の血統	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果: 判定に+[LV×2]D。HP3点消費。								
血の宴	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 対象を範囲(選択)に変更する。シナリオLV回								
血染めの獣	1	4	オート	至近	自身	-	120%	
効果: 1点でもダメージを与えた場合、シーン中攻撃力を+10する。3回まで累積。								
ブラッドリーディング	★	-	メジャー	至近	単体	-	-	
効果: 血や体液からその主の情報を得る								
かぐわしき鮮血	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: 血を嗅ぎ分けて個人や集団を探することができる								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--