キャラクター名

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15	2
		敏捷度	4			12	2
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	8			16	2
心	7	知力	15			22	3
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	1		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	2		

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔神の契約書x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 480 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

```
18:46>tatibana_< ２ｄ＋２ｄ＋２ｄ＋２ｄ＋２ｄ＋２ｄ**３　どっせい
18:46[takashi_macros] tatibana_ -> 2d+2d+2d+2d+2d+2d = [5,2]+[6,6](６ゾロ)+[4,4]+[1,1](１ゾロ)+[4,4]+[6,2] = 45
18:46[takashi_macros] tatibana_ -> 2d+2d+2d+2d+2d+2d = [3,4]+[2,4]+[5,1]+[1,6]+[6,1]+[6,3] = 42
18:46[takashi_macros] tatibana_ -> 2d+2d+2d+2d+2d+2d = [1,6]+[1,5]+[3,1]+[4,6]+[1,3]+[1,3] = 35
18:46>tatibana_< ええ・・・・
18:47>tatibana_< ２ｄ
18:47[takashi_macros] tatibana_ -> 2d = [2,2] = 4
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟