

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	♀
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	正体
出自 (効果)	冒険者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	6	12	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	2

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	5	0	2	11	9
スキル									
その他									
	総計(右)		3	6					
	総計(左)				5	5	2	8	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 9
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシャライズ: 弓	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「弓」の命中判定+2、ダメージ+2								
アームズマスタリー: 弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「弓」の命中判定+1D								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージ+6								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知に+1D								
リムーブトラップ	1							
効果: トラップ解除の判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

冒険者の父に男手一つで育てられたヴァーナの少女。
 実はとある貴族の末裔で、16歳の時に育ての父が死んだ際にそのことを知らされた。
 その貴族の家に引き取られそうになったがどうしても新しい家族が受け入れられず脱走。
 自分に捜索願が出されているという噂にびくびくしながらも冒険者1年生を楽しんでいる。

冒険が大好きで元気いっぱい。使者に見つかりそうになったら大きな耳で顔を隠す。バレる。逃げる。
 「依頼？依頼？邪魔しないから連れてってー！」