キャラクター名

ニコル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	3	5
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったかわからないけれど。画面を眺め続けていた記憶。部屋から出るのも、眠ることさえ惜しんでいた記憶はある。
孤立	周りがみんな、あなたを遠巻きに、くすくす笑っている光景。何がいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
歌	どんな曲末があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えている。気がつけばロずさんだりハミングしたり。時々ちょっと歌詞を変えたり。たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば褒めてもらえた。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、褒めてもらえるだろうか。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ゆひっこ	恋心	3	①②③④⑤	
だるっこ	依存	4	①②③④⑤	
アリス	尊敬	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	狂気点＋1　支援3
メインクラス		狂鬼		オート	なし	なし	肉弾判定の攻撃判定＋1
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	「切断」「爆発」「移動」無効
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のダイスを振りなおす
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		リミッター		オート			損傷したら最大行動値＋2
頭		アンテナ		オート	なし	自身	コスト代わりの狂気点を無効
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2＋連撃2　1回だけ振り直し可
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		おおつの		オート	なし	自身	肉体攻撃判定で大成功したとき[転倒]か[連撃1]を加えて良い
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		たからもの		オート			手鏡
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート			1