キャラクター名

サンプル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
尾行者	なんかつきまとわれとるで。窓に！窓に！
手紙	あの手紙には何が書いてあっただろう？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		看破		ラピッド	0	0〜3	ラピッド、ダメージ、ジャッジのマニューバの1つを無効。
		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2。その後対象に射撃攻撃1
		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1
		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツをターン終了時まで使用可にする。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			