キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル	エグザイル	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	1	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
大型拳銃	射撃	2r		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウエポンケース	
コネ：要人の貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：触媒	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレート（ブラム=ストーカー）	2	2	メジャー					
効果：	クリティカル値をLv分-							
滅びの一矢	4	2	メジャー	武器	-	対決		
効果：	判定ダイスLv+１個。ただし、メインプロセス終了時に、HP２点を失う。							
融合	1	2	セットアッププロセス	至近	単体	自動	120%	
効果：	ラウンド中、対象は融合以外のすべてのエフェクトを使用できる。							
ブレインハック	1	10	メジャー	武器	単体	対決		
効果：	命中した場合、憎悪付与。対象を一人選ぶことができる。							
血の宴	2	3	メジャー	-	範囲（選択）	対決		
効果：	範囲（選択）に変更。1シナリオにLv回。							
戦陣の火	2	2	セットアッププロセス	至近	自身	自動		
効果：	ラウンドの間、行動値+Lv×5。1シーンに1回。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

憎悪付与の射撃融合型

長所
・先手を取り憎悪付与の範囲攻撃
・クライマックス時、雑魚orボスの行動を1ターン操作
・２ターン目には１２０％以上になりやすい
・２ターン目、融合したバディC射撃型を触媒で動かす

短所
・火力がない