キャラクター名: ボミヤ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ	狩人	性別	男
		年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	有名人から貶されたことがある
経験点	0		田舎で育った
			本から大きな影響を受けたことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11			24	4
		敏捷度	7			20	3
体	9	筋力	6			15	2
		生命力	2			11	1
心	8	知力	11			19	3
		精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
レンジャー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	5	4	3

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	5											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	5											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸セット<12>x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
0 G	G

戦闘特技			
両手利き	223 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	3	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 4	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ガンベルト	弾丸*12
右手		
腰	ガンベルト	弾丸*12
足	バレットスリンガ	弾丸*12
その他		

	装備品	説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟