

キャラクター名  
火宮斗志 (ひのみや とうし)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	
	オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30	%
出自	義理の両親	経験	小さな名誉	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	14
感覚	3	0	0	3		6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
狂気の撃(ルナティック・キャノン)	射撃	9r+2		17		侵食値11 初期のみ13

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: 噂好きの友人		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス
		火宮静子	P 幸福感	N 恐怖	
		氷坂玲士 (ひさかいいじ)	P 尊敬	N 嫉妬	
		伊佐波克生	P 感謝	N 恐怖	
		朝霧 綴 (Sロイス)	P 好意	N 不安	
		アイリ	P 友情	N 猜疑心	
		アルティ	P 好奇心	N 邪魔	
		Dロイス: 賢者の石"星"	P	N	
最大財産P:		2	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
フレイムリング	1	2	マイナー					
効果: 命中-2 攻撃力LV+6								
天からの目	3	2	メジャー					
効果: 判定のダイスLV+個								
灼熱の砦	2	3	メジャー					シンドローム
効果: 戦闘移動、全力、離脱を行わなければ攻撃力LV*3								
コンセントレイト	2	2	メジャー					シンドローム
効果: クリ値-LV								
主の右腕	1	2	メジャー					
効果: 攻撃力+LV*2								
炎の刃	1	2	メジャー					
効果: 攻撃力LV*2								
不燃体	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

私立如月高校野球部のエースピッチャー。(野球部の強さは84/1d100)  
子供の頃から野球好きで少年野球でもそこそこの成績を残している。  
常に前向きな熱血漢。負けず嫌いの努力主義者。口癖が「やってやるぜ」  
別の高校にライバル視している選手があり、彼を目標に努力を続けている。  
片親だったが、その親も事故でなくなってしまい知り合いの家に引き取られる。  
テンションが上がると非常にうるさい。

戦闘スタイルはフレイムリングで精製した火球を持ち前のピッチングで放る。  
硬球同様変化球にも対応。

球速160km コントロールA スタミナB  
Hスライダー3 Vスライダー4 スラップ3  
打たれ強さ 対ピンチA 根性 尻上がり ノビA 怪物球威 奪三振  
闘志 内角O 短気 四球

如月市在住

奇妙な隣人"星"として<オリジン:サイバー>をレベル3で取得する。