

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	パロール				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率	0 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
Dロイス: 亜純血	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレート (サラマンダー)	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値をLv分-								
氷の塔	4	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果: 攻撃力+Lv×3。対象を範囲(選択)、同一エンゲージの敵を対象にできない。								
憎悪の炎	1	2	メジャー	-	-	対決		
効果: ダメージを与えた場合、自身への憎悪を付与。								
先陣の火	3	2	セットアッププロセス	至近	自身	自動		
効果: ラウンドの間、行動値+Lv×5。1シーンに1回。								
黒の鉄槌	1	1	メジャー	視界	-	対決		
効果: 攻撃力+{Lv×2+2}の射撃攻撃 自身と同じエンゲージのキャラクターは攻撃できない。								
黒星の門	1	2	メジャー	-	-	-		
効果: 判定ダイス+Lv1個。同一エンゲージの敵を対象にできる。								
魔人の心臓	3	4	メジャー	-	-	対決		
効果: 命中した場合、ラウンドの間、対象が行う判定ダイスを-Lv×3。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

憎悪付与RC型

長所

- ・1ターン目は先手を取りやすい
- ・自身への憎悪付与の範囲攻撃。攻撃力固定値14
- ・100%では判定ダイス-12個
- ・遠近両用のRC範囲攻撃

短所

- ・判定ダイスが少ない
- ・サラマンダーの100%エフェクトを取得できない