

キャラクター名 セドリック・アルフィート プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	2	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	1000		同じ夢を何度も見ている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6			12	2	フェアリーテIMER	2		
敏捷度	4			10	1	スカウト	1		
筋力	5			11	1	レンジャー	1		
生命力	5			11	1				
知力	9	1		19	3				
精神力	11			20	3				

戦闘特技					
魔法誘導	223	p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
妖精語	<input type="radio"/>	

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	10 /合計 10

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				7		3
盾	ラウンドシールド				8		+1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能						合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
				2d+																
				2d+																
				2d+																

一般装備品	(消耗チェック)	
冒険者セット	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
宝石x5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ヒーリングポーションx2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

所持金		300	預金・借金	
		G	G	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	4	17
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 2	2d+ 3	2d+ 5	26	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
 経歴は上二つを合わせて「誰かを救った夢を何度も見ている」とする。
 めも
 宝石は左耳・右腕・左腕・首につけてます(あと一個どうしよう)
 報酬500G+戦利品476G

自動失敗チェック
⑤
⑩
⑮
⑳
㉑
㉒
㉓