

キャラクター名	プレイヤー名
ライ・トオミネ	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	17	経歴	臨死体験したことがある		
経験点	9160		異種族の友人がいる 始まりの剣を求めている (いた)		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	9	88	115 + 26	23
体	4	敏捷度	9	8	78	103 + 7	18
		筋力	8	7	4	23	3
心	9	生命力	10	7	59	80	13
		知力	5	6	71	91 + 6	16
		精神力	4	6	94	113 + 12	20

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5	セージ	15				
シューター	17	エンハンサー	11				
ソーサラー	2	バード	10				
コンジャラー	2	アルケミスト	7				
マジテック	15	ライダー	10				
スカウト	15	ウォーリーダー	15				
レンジャー	13						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p	武器習熟A/ガン	IB31p
トレジャーハント	2120p	射手の体術	IB29p
ファストアクション	2123p	鷹の目	IB30p
影走り	2120p	武器習熟S/ガン	IB31p
トレジャーマスター	3143p	回避行動	IB29p
匠の技	3143p	曲射	FC27p
治癒適正	2122p	双撃	IB30p
不屈	2123p		p
ポジションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
精密射撃	IB30p		p
両手利き	IB32p		p
命中強化	IB32p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	28	23	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	17	40	35	20

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	《障》ノ衣	筋力	回避力	防護点
盾		10		10
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	シューター	合計値	36	20

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マイナ 射程30m オートリロード機能	1H	5		2d+ 42		34											
メイジヤ 射程500m 装弾数5	2H	10		2d+ 42		34											
スピア 戦旗槍加工：防御	1H両	15	-2	2d+ 28	10	8	20										
スピア 戦旗槍加工：抵抗	1H両	15	-2	2d+ 28	10	8	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	120 m	360 m	2d+ 36	20	133
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 31	2d+ 33	2d+ 30	2d+ 37	184	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	18			
操霊魔法	2	18			
深智魔法	2	18			
魔動機術	15	31			

装備品	説明
頭 フォーティングスフィア	
耳 《障》ノ翡翠	精神抵抗、生命抵抗+1
顔 フォーティングスフィア	オプション：タゲサ
首 鷹呼びの笛	非売品 ライの使役する鷹を呼び出す
背中 《障》ノ外套	「《障》ノ衣」と同じ効果
右手 腕輪	
腰 《障》ノ鞘	知力+穢れ点分魔力ダメージ減
足 フォーティングスフィア	オプション：ミニマムリープ
その他フォーティングスフィア	オプション：オートガードII

装備品	説明
野伏の栄光の軍師徽章	1度だけ3ランクから鼓砲が使える
左手 指輪	
多機能アルケミーキット	
ウェポンホルダー改	戦旗槍×2

その他メモ	自動失敗 チェック
・特殊NPC	□□□□⑤
・生まれながらに穢れを持っている(生まれたばかりの頃に蘇生された)。それゆえに周囲から疎まれ、逃げ出すように冒険者となる。各地を転々とする中で「穢れ」を守る力に変える術を獲得。それ以来、穢れについて卑屈な考え、差別意識を持たなくなる。	□□□□⑩
・「風乗り」ライの片腕にして親友。旅団副長として、組織の中核を担う。真面目。	□□□□⑮
・腕利きのシューター。護衛、防衛の依頼が得意。また彼女のみが行使できる特殊魔道機術が存在するとかなんとか。	□□□□㉓
・真面目一徹だが、自身の来歴により「穢れ」に対する抵抗感はない。反面、「怠惰な者」や「非道な者」に対しては厳しい。	□□□□㉔
シールドパレット[10]1R	□□□□㉕
・この弾丸を受けたキャラクターに障壁を張る。ダメージはなく、使用者の魔力数値分ダメージ減少できる。	□□□□㉖
一般技能	□□□□㉗
	□□□□㉘

キャラクター名 ライ・トオミネ プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	魔法文明語	○	○	ケンタウロス語	○	
巨人語	○		妖魔語	○		ザルツ	○	○
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○		ガルーダ	○	○
神紀文明語		○	シャドウ語	○				
ドラゴン語	○		ミアキス語	○				
ドレイク語	○	○	バルカン語	○				
ドワーフ語	○		ライカンスローブ語	○				
汎用蛮族語	○	○	ソレイユ語	○				
魔神語	○		バジリスク語	○	○			
魔動機文明語	○	○	リザードマン語	○				

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	ヌーディ	エンサイクロペディア
ガゼルフット	レクイエム	リーンフォース
ビートルスキン	マーチ	堅陣の構え
アンチボディ	タンデム	鉄壁の防陣Ⅰ
スフィンクスノレッジ	騎獣強化	鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧
デーモンフィンガー	HP強化	鉄壁の防陣Ⅱ：堅体
ケンタウロスレッグ	攻撃障害	鉄壁の防陣Ⅲ：鋼鎧
リカバリィ	人馬一体	鉄壁の防陣Ⅳ：無敵
ストロングブラッド	特殊能力解放	強靱なる丈陣Ⅱ：安精
ジェイプロフェシー	HP超強化	強靱なる丈陣Ⅱ：強身
トロールバイタル	MP譲渡	強靱なる丈陣Ⅲ：心清
モラル	獅子奮迅	強靱なる丈陣Ⅳ：清涼
ビビット	バランス	強靱なる丈陣Ⅳ：克己
レジスタンス	バークメール	鉄壁の防塵Ⅴ：槍塞
ララバイ	パラライズミスト	怒濤の攻陣Ⅲ：轟炎
アトリビュート	ミラーージュデイズ	怒濤の攻陣Ⅳ：爆焰
チャーミング	ヴォーパルウェポン	強靱なる丈陣Ⅴ：真泉
ラブソング	イニシアティブブースト	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
守りの射手	10				
メイジャ・マイナ	100				
《障》ノ四宝	800				
特殊魔道機術	400				
野伏の栄光の軍師徽章	140				
戦旗槍×2	200				

名誉点 所持 1570 /合計 3220

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	フローティングスフィア消費	○□□○□□
冒険者セット	月光の魔符+1消費	○□□○□□
救命草x10	月光の魔符+2消費	○□□○□□
魔香草x10	月光の魔符+3消費	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x20		○□□○□□
魔香水x19	高い防寒具と毛布	○□□○□□
アウェイクンポーションx10		○□□○□□
デクスタリティティポーションx5		○□□○□□
アンチマジックポーションx3		○□□○□□
スカウト用ツール		○□□○□□
保存食 1週間分		○□□○□□
弾丸 (12発) x100		○□□○□□
着替えセットx10		○□□○□□
5点魔晶石x30		○□□○□□
2点魔晶石x20		○□□○□□
ミュージックシエルx4		○□□○□□
フローティングスフィアx10		○□□○□□
指輪x6		○□□○□□
七変化の腕輪		○□□○□□
能力腕輪x2		○□□○□□
月光の魔符+1x10		○□□○□□
月光の魔符+2x10		○□□○□□
月光の魔符+3x4		○□□○□□
Sカードx27		○□□○□□
SSカードx8		○□□○□□
Aカードx60		○□□○□□
消費指輪x2		○□□○□□
消費腕輪		○□□○□□
消費魔香水x2		○□□○□□
消費マテリアルカーA		○□□○□□
Sx3		○□□○□□
SSx2		○□□○□□
消費魔晶石2点x19		○□□○□□
アンチマジックポーション消費		○□□○□□
所持金	260100	預金・借金
		G
		G

