

キャラクター名
カツキ

プレイヤー名

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	13	経歴	人族の文化が好き(特にギャンブルなどの賭け事)		
経験点	0		人族にくだらない賭け事で負けてしまった(対して強くないよ) 人族に恩がある(これは秘密だよ)		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	6		23	3
体	12	敏捷度	2	5		16	2
		筋力	11	12		35	5
心	12	生命力	12	20		44	7
		知力	5	7		24	4
		精神力	6	14		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト/サイア	6		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p	ガーディアン	IB29p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かばう	IB36p		p
斬り返し	IB36p		p
頑強	IB29p		p
超頑強	IB29p		p
マルチガード	IB32p		p
囮攻撃	IB36p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
メディテーション	
リカバリエ	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
バークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	16	15	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	2	0	2	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	15	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 16	10	18	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 15	2

HP
130

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 19

MP
52

装備品	説明
頭 幻のウィッグ	髪の色を任意に変えられる
耳 DG [渦巻き鉱のお守り]	近接攻撃にダメージを返す(呪い1点)
顔 聖印(サイア様)	
首 血結晶のチョーカー	
背中 野伏のサーマルマント	火・水・氷ダメージを1軽減
右手 信念のリング	
腰 不撓のバックル	ガンや魔法の矢のダメージを精神抵抗で耐える
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	

装備品	説明
左手 恨み返しの手輪	精神抵抗に成功すれば、呪い属性効果を跳ね返す
数多の石人の耳飾り	敏捷値-6、防護点+1

その他メモ	自動失敗
若作りお爺ちゃん お爺ちゃんだから、足は遅いよ。お爺ちゃんだから、攻撃は減多に当たらないよ。 だから、仲間(一人限定)を守るよ。でも、ライフで受けるからすぐボロボロになるよ。	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㊳
	□□□□㊸
冒険者になったのは、ちょっと自分で稼いだお金が欲しいからだよ。	

