キャラクター名

フレール

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
エラ	対抗	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベルクランデ	独占	3	①②③④⑤	
こなつ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ヒルド	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定に置いて出目+1してよい
頭		平気		ダメージ	1	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバを使用できる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		経験（カンフー）		オート		自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2。自身には使用不可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断。攻撃判定の出目+1
腕		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけダメージを減少させてもよい。この効果は1ターンに何度でも使用できる。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1