

キャラクター名
ゲッター1

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9			18	3
	敏捷度	9			18	3
体	筋力	9			18	3
	生命力	9			18	3
心	知力	9			18	3
	精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
マギテック	1		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技			
かばう	IB36	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
汎用蛮族語	<input type="radio"/>	
魔動機文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

練技/呪歌/騎芸/賦術			
エンジェルオーダー			
【九識覚醒】			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	1	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要		
			筋力	回避力	防護点
			15	0	5
鎧	魔導天使鎧				
盾	魔導天使盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			ファイター	合計値	4 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔導天使槍	1H両	15		2d+ 4	10	4	20										
魔導天使槍	2H	15	1	2d+ 5	10	4	25										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□

_____	<input type="checkbox"/> □□□□□		
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□		
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□		
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□		
_____	<input type="checkbox"/> □□□□□		
所持金	1200 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+ 4	6	21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 4	21	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	エンジェルスフィア
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

左手	

— その他メモ —

希望：0点
 絶望：0点
 ●種族特徴
 [暗視]：いつもの
 [鋼鉄の翼]：MP5点で3R飞翔
 [契約の絆]：契約者の存在する方向や位置やHPの十の位や死亡状態を把握できます
 [造られし強さ]：成長時、能力値の成長はありません

自動失敗チェック
<input type="checkbox"/> □□□□⑤
<input type="checkbox"/> □□□□⑩
<input type="checkbox"/> □□□□⑱
<input type="checkbox"/> □□□□⑲
<input type="checkbox"/> □□□□⑳
<input type="checkbox"/> □□□□㉑
<input type="checkbox"/> □□□□㉒
<input type="checkbox"/> □□□□㉓