キャラクター名: ドン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	46
冒険者Lv	7	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	2500		恥ずかしい癖がある（迷子癖）		
			五つ以上の地方に行ったことがある（ふらふらと）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	2		19	3
		敏捷度	5			13	2
体	9	筋力	11	6		26	4
		生命力	8	4		21	3
心	7	知力	5	1		13	2
		精神力	8	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
エンハンサー	5		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
頑強	IB29 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
スケイルレギンス		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
リカバリィ		
鉄壁の防陣2　鉄鎧		
堅陣の構え		
鉄壁の防陣2　堅体		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16+10	0	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	9	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クーゼ	2H振	26		2d+ 10	11	14	51										
クーゼ	2H	26		2d+ 10	10	14	46										
スピア	1H両	15	-1	2d+ 9	10	11	20										
スピア	2H	15		2d+ 10	10	11	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 9	7

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　渦巻き鉱のお守り	被物理ダメージ時、攻撃を行ったものに呪い魔法D1点
背中　ウエポンホルダー	2H武器一つだけ持ち替え可能
右手	
腰　ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

彼の名前はドン。それ以上でもそれ以下でもない

迷子癖があり、にゃんこやアーチェルがいないと所属している秋茜の稲穂亭に帰れないほど（以前ダーレスブルグまで迷子になったことも）

アーチェルとにゃん子とは彼が迷子中に出会ったのである

彼の名前はドン。それ以上でもそれ以下でもない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ドン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
Hポーションx3	○□□○□□
Aポーション	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

所持金 9320 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
スピア　戦旗槍	100

名誉点 所持 100 /合計 200