

キャラクター名 フランボワーズ・カエストゥス
 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	15歳
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自(効果)	冒険者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	12	6	12	8	9
ボーナス	3	4	4	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	5	2	6	2	3

HP	45
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	11	9
スキル	バタフライダンス								
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)					5	4	2	8	8
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	
聖杯	

現在重量: 14
 最大重量: 14
 所持金: 50
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。								
スペシャライズ:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 弓を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
ピアシングストライク	2	5	ダメージロール直前	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃ダメージロール直前に使用し、その攻撃のダメージに+[(SL)D]								
ハンティングアイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 射撃攻撃のダメージ+3								
アームズカスタマリー:弓	★	-	パッシブ	-	自身	-	弓使用	
効果: 弓を使用した命中判定に+1D								
ホークアイ	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃のダメージに+[SLx3]する。この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1D。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼い頃に行方不明になった父を探すために冒険者になった。
 父と同じ冒険者ならどこかで会えるかもしれないと思っている。