キャラクター名
エリス

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	闘士			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	13	21	8	18	18	6
ボーナス	3	4	7	2	6	6	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正						2	
能力値	4	5	9	2	7	9	2

HP	71
MP	69
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	覚醒の爪	至近	1	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	茶帯								
能力値			5	0	9	0	9	16	9
スキル			5	27	3	22	12		
その他				4					
総計(右)			11	45	13	25	21	17	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 1235	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果： スキルの効果を打ち消す								
スペシャライズ：格闘	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 格闘武器の命中とダメージ＋SL								
フットワーク	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避＋SL　ダメージ＋SL×2								
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物防＋SL×2＋5　魔防＋SL								
アンブレイカブルボディ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理、魔法防御＋CL								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 格闘武器のダメージ+5								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 格闘武器のダメージ＋精神								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 格闘武器の命中判定＋1D6								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 精神＋2								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定＋1D6								
レイザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージ＋1D6								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避		
効果： 回避判定の達成値に＋SL+2する								
ナチュラルウェポン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 格闘武器の命中＋1　攻撃力＋3								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 危険感知＋1D6								

キャラクター名

エリス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力、器用、敏捷基本値＋1							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	精神基本値＋3							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	敏捷基本値＋3							
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	感知基本値＋3							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	器用基本値＋3							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	罠探知＋1D6 失敗時作動しない							
フェイス：グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	攻撃のダメージ＋2							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								