

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | |
|--------|--------|------|-----------|-----------|
| シンドローム | サラマンダー | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー |
| | パロール | | | |
| オプション | ソラリス | 年齢 | | 性別 |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|------------|---------|---------|-----|-------|---|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 | |
| 業師 | P | N | | | |
| 特権階級 | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| エネルギーシールド | 1 | | オート | | | | | |
| 効果: シナリオ1回 ガード不可無効 | | | | | | | | |
| 氷雪の守護 | 2 | | オート | | | | | |
| 効果: ダメージ-6d ラウンド1回/ | | | | | | | | |
| セットバック | 1 | | | | | | | |
| 効果: バステ1つ解除 ラウンド1回 | | | | | | | | |
| グラビティガード | 3 | | オート | | | | | |
| 効果: ガード値+6D | | | | | | | | |
| 斥力障壁 | 3 | | オート | | | | | |
| 効果: ダメージ-1d+18 | | | | | | | | |
| 炎陣 | 1 | | オート | | | | | |
| 効果: メジャーを維持したままかばう | | | | | | | | |
| 蒼き悪魔 | 4 | | オート | | | | | |
| 効果: ガードした場合、対象に21点反撃 | | | | | | | | |
| 暗黒螺旋 | 4 | | オート | | | | | |
| 効果: 白兵攻撃をガードした場合、対象に35点反撃 | | | | | | | | |
| ポイズンフォグ | 2 | | | | | | | |
| 効果: 範囲化/シナリオLv回 | | | | | | | | |
| 眠り粉 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 堕ちる絶望 | 1 | | | | | | | |
| 効果: 意志と対決 衝動判定 | | | | | | | | |
| コンセントレイト/ソラリス | 2 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|