

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー
	パロール			
オプション	ソラリス	年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
業師	P	N			
特権階級	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
エネルギーシールド	1		オート					
効果: シナリオ1回 ガード不可無効								
氷雪の守護	2		オート					
効果: ダメージ-6d ラウンド1回/								
セットバック	1							
効果: バステ1つ解除 ラウンド1回								
グラビティガード	3		オート					
効果: ガード値+6D								
斥力障壁	3		オート					
効果: ダメージ-1d+18								
炎陣	1		オート					
効果: メジャーを維持したままかばう								
蒼き悪魔	4		オート					
効果: ガードした場合、対象に21点反撃								
暗黒螺旋	4		オート					
効果: 白兵攻撃をガードした場合、対象に35点反撃								
ポイズンフォグ	2							
効果: 範囲化/シナリオLv回								
眠り粉	1							
効果:								
堕ちる絶望	1							
効果: 意志と対決 衝動判定								
コンセントレイト/ソラリス	2							
効果:								
	★							
効果:								

--	--	--	--	--	--