

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男性
称号クラス				年齢	15
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	8	13	22	7	10	7
ボーナス	4	2	4	7	2	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	4	2	4	9	4	4	3

HP	53
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	4	0	4	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					4	6	4	8	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ 2 d

所持品	
ポーションホルダー	
MPポーション	
MPポーション3 (マジカルハーブ)	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	
ウェポンケース	
小道具入れ	
冒険者セット	

現在重量: 5
 最大重量: 25
 所持金: 2549
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象に魔法攻撃を行う、ダメージは2d6+5の<風>属性魔法ダメージとなり、この攻撃の命中判定+1D								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定+1D								
アトリビュート	5		パッシブ		自身			
効果: 対抗属性の魔法攻撃で与えるダメージ+[SL×4]								
ハイアトリビュート	1		パッシブ		自信			
効果: 対抗属性の魔法攻撃で与えるダメージ+[SL×5]								
エアリアルセイバー	1		パッシブ		自身			
効果: 風属性の魔法攻撃のダメージ+[SL×4]								
ブレイクアトリビュート	1	10	判定直前		自身		SL/シナリオ	
効果: 魔法攻撃の命中判定の直前、魔法攻撃のダメージは対抗属性として扱われる。メインプロセス中持続								
エンサイクロペディア	1		セットアップ	視界	単体	知力判定		
効果: エネミー識別を行う								
コンコードダンス	1		パッシブ		自身			
効果: エネミー識別を全体化								
リゼントメント	1		効果参照		自身		1/シナリオ	
効果: 魔法攻撃の対象を単体※に変更し、ダメージを+[CL×10]								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
マジカルハーブ	1							
効果:								
アナライズエリア	1	6						
効果:								

現在重量: 5
 最大重量: 25
 所持金: 2549
 預金・借金:

