

キャラクター名
在原 唯斗

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー
	オプション		年齢	性別	
覚醒	衝動		初期侵食率		0 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	2	1	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	ス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全なる世界	3							
効果:								
鮮血の奏者	3							
効果:								
力場の形成	5							
効果:								
コンセ:オルクス	2							
効果:								
棘の縛め	1							
効果:								
縛鎖の空間	1							
効果:								
蝕む赤	5							
効果:								
封印の呪	1							
効果:								
要の陣形	3							
効果:								
未知なる陣形	1							
効果:								
力の法則	3							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--