- プレイヤー名 -

| ポジション  | ホリック  | 享年  | 15歳 |
|--------|-------|-----|-----|
| メインクラス | レクイエム | 暗示  | 喪失  |
| サブクラス  | レクイエム | 寵愛点 | 100 |

| 初期配置  | 楽園 |  |  |
|-------|----|--|--|
| 最大行動値 | 10 |  |  |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 4   | 1  | 5  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 0   | 1  | 1  |

| 記憶のカケラ | 内容  |  |  |  |  |
|--------|---|--|--|--|--|
| 復讐     | 胸の官に治たい境がある。じんかりと衷か世制けるその境は、あなたの想意を治たく熱く多る、様子を、遺枝をおい世なくても、心の寒で陰重の重いが緩かれることはない。あなたの際を立たせるのはそれだけだから。            |  |  |  |  |
| 喪失     | 暗示と一緒   |  |  |  |  |
| あなた    | 市なたをこんな料に変えた「あいつ「とついて、知ってしまった。それは粉れもない「市なた"自身だったのだ。最もの自分なくやったなどの意識を感じたりするものだろうか?「市なた"にとって、明らかにおなたは石具だったというのに。 |  |  |  |  |
|        |   |  |  |  |  |
|        |   |  |  |  |  |
|        |   |  |  |  |  |
|        |   |  |  |  |  |

| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |  |
|-------|----|-----|-------|-------------------|--|
| たからもの | 依存 | 3   | 12345 | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |  |
| アルベルト | 信頼 | 3   | 12345 |                   |  |
| スパークル | 嫌悪 | 4   | 12345 |                   |  |
| ノーシュカ | 執着 | 4   | 12345 |                   |  |
| たたみ   | 期待 | 4   | 12345 |                   |  |
|       |    | 4   | 12345 |                   |  |

| マニューバ  |    |              |    |       |      |          |  |
|--------|----|--------------|----|-------|------|----------|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前           | 使用 | タイミング | コスト  | 射程       | 効果   |
| 頭      |    | のうみそ         |    | オート   |      |          | 2  |
| 頭      |    | めだま          |    | オート   |      |          | 1  |
| 頭      |    | あご           |    | アクション | 2    | 0        | 肉弾攻撃 1                                       |
| 腕      |    | こぶし          |    | アクション | 2    | 0        | 肉弾攻撃 1                                       |
| 腕      |    | うで           |    | ジャッジ  | 1    | 0        | 支援 1   |
| 腕      |    | かた           |    | アクション | 4    | 自身       | 移動 1   |
| 胴      |    | せぼね          |    | アクション | 1    | 自身       | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1                      |
| 胴      |    | はらわた         |    | オート   |      |          |  |
| 胴      |    | はらわた         |    | オート   |      |          |  |
| 脚      |    | ほね           |    | アクション | 3    | 自身       | 移動 1   |
| 脚      |    | ほね           |    | アクション | 3    | 自身       | 移動 1   |
| 脚      |    | あし           |    | ジャッジ  | 1    | 0        | 妨害 1   |
|        |    |              |    | オート   |      |          |  |
| ポジション  |    | 業怒           |    | ダメージ  | 効果参照 | 自身       | ダメージ+2。自身が与えたダメージにのみ使用可。コストとして任意未練に1点の狂気点追加。 |
| メインクラス |    | 魔弾           |    | オート   |      | 自身       |  |
| メインクラス |    | 銃神           |    | オート   |      | 自身       | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定に出目+1                          |
| サブクラス  |    | 子守唄          |    | オート   |      | 自身       | バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1              |
| メインクラス |    | 集中           |    | ラピッド  | 2    | 自身       | ターン終了時まで攻撃判定出目+1                             |
| サブクラス  |    | 孤高           |    | オート   | 0    | 自身       | ダメージタイミング時、自身と同エリアに姉妹がいなければ攻撃ダメージ+1          |
| サブクラス  |    | 刹那           |    | オート   | 0    | 自身       | 攻撃マニューバ使用時、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない    |
|        |    |              |    | オート   |      |          |  |
| 腕      |    | ウィンチェスターライフル |    | オート   | 4(3) | 1~3(1~4) | 対戦車ライフル。射撃攻撃5                                |
| 腕      |    | 救急箱          |    | オート   |      |          | バトルパート終了時に破損していなければ他の姉妹の基本パーツ合計3つを修復可        |
| 腕      |    | 合金トランク       |    | ダメージ  | 0    | 自身       | 防御1.爆発無効                                     |
| 頭      |    | カンフー         |    | オート   |      | 自身       | 行動値+1  |
| 腕      |    | 雷擊           |    | ダメージ  |      |          | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。攻撃に爆発効果付与。                 |
| 胴      |    | サーキット        |    | オート   |      |          | 最大行動値+1。これが損傷したとき、任意のパーツ1つ損傷。                |